



## **Jogos educativos: uma perspectiva pedagógica a partir da utilização de resíduos sólidos**

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

**Resumo:** O projeto de extensão teve como objetivo disseminar para a comunidade as possibilidades de reuso e reciclagem de resíduos sólidos, na forma de confecção de jogos educativos, de modo a colaborar com a educação ambiental e conservação do meio ambiente. Para tanto, foi realizada a coleta dos resíduos que podem ser reaproveitados e o desenvolvimento de jogos educativos. Foram realizadas oficinas para a confecção de jogos, usando diversos resíduos. As ações foram realizadas no Campus do IFPB e na Casa de Acolhimento São Sebastião, em Monteiro-PB. Foram criados oito tipos de jogos, usando resíduos de madeira, garrafas PET, tampas, palitos de churrasco, pregos, papelão, papel, cápsulas de café, CD's, pinos de torneiras, entre outros. Foi observado uma maior interação do público infantil com o jogo do tabuleiro geométrico e do painel multidisciplinar para aprendizagem de matemática, pois estimularam a competitividade nas crianças. O jogo da memória, o tabuleiro e o dominó geométrico foram os mais requisitados nas oficinas com o público do ensino médio técnico. Conclui-se que este trabalho atingiu os resultados esperados, promovendo a educação ambiental por intermédio da criação de jogos educativos, pois despertou a conscientização sobre a geração de resíduos e o seu descarte, incentivando o reuso e reciclagem de muitos materiais que antes eram descartados.

**Palavras-chave:** Resíduos sólidos. Meio ambiente. Reciclagem. Jogos educativos.

**Agradecimentos:** Ao IFPB, Campus Monteiro, pela ajuda física e financeira.

