



Desenvolvendo conhecimento matemático entre crianças: Histórias, ludicidade e percepções

**Natanael Pessoa Lustoza, Ivanildo Leite Batista, Victor Emanuel da Silva
Souza, Laís Saraiva Oliveira, Lucas Batista Leite, Geraldo Herbetet de Lacerda,
Ana Paula da Cruz Pereira de Moraes**

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba - Campus Cajazeiras

E-mail do autor proponente: natanael.lustoza@academico.ifpb.edu.br

Resumo: Em uma perspectiva inclusiva com o emprego de elementos matemáticos, as atividades lúdicas representam motivações para as crianças/adolescentes interagirem com o meio em que vivem, tornando a aprendizagem escolar mais significativa ao correlacionar conceitos presentes na Matemática com jogos, brincadeiras, histórias e outras ludicidades. Tendo em vista estas observações iniciais, a finalidade geral deste estudo é promover o conhecimento matemático e o desenvolvimento humano tomando como público-alvo crianças/adolescentes do Serviço de Convivência e Fortalecimento de Vínculos – SCFV do município de Aurora - CE, considerando o território de abrangência do Centro de Referência de Assistência Social (CRAS), por meio de atividades lúdicas envolvendo dinâmicas de contações de histórias e brincadeiras tradicionais ou adaptadas. Em relação aos passos metodológicos, o projeto está estruturado em 4 fases: Construção de materiais lúdicos, realização de atividades recreativas no SCFV, promoção de habilidades socioafetivas e produções textuais (relatórios, por exemplo) com base nas etapas anteriores enfatizando apontamentos pessoais e objetivos tanto dos participantes do projeto quanto dos autores e parceiros sociais. No que tange aos resultados e discussões, com os trabalhos desenvolvidos até setembro de 2024 tornou-se possível perceber que apesar de limitações econômicas e linguísticas as crianças/adolescentes conseguiram ter uma participação adequada ao trabalhar com tarefas práticas propostas, havendo apenas algumas dificuldades cognitivas ao lidar com recortes de figuras, preenchimentos de questionários e resolver situações problema fundamentadas em operações elementares (adição, subtração, multiplicação e divisão).

Palavras-chave: Ludicidade. SCFV. Histórias. Crianças. Conhecimento Matemático

