



Identificação dos(as) facilitadores(as)	Nome completo: Abdallah Salomão Arcoverde E-mail: abdallah.arcoverde@ifpb.edu.br Nome completo: Adriano Rodrigues Sampieri E-mail: adriano.sampieri@ifpb.edu.br Nome completo: Clayton Rodrigues da Silva E-mail: clayton.rodrigues@ifpb.edu.br Nome completo: Dayana da Silva Oliveira E-mail: dayana.oliveira@ifpb.edu.br Nome completo: Diego Breno Leal Vilela E-mail: diego.vilela@gmail.com Nome completo: Ewerton Victor de Barros Batista E-mail: ewerton.batista@ifpb.edu.br Nome completo: José Lucas Tutu de Melo E-mail: jose.tutu@academico.ifpb.edu.br Nome completo: Augusto Havir Barbosa de Araújo E-mail: augusto.havir@academico.ifpb.edu.br Nome completo: Ana Tainá Freires Nobrega E-mail: ana.taina@academico.ifpb.edu.br Nome completo: Maria Violeta Soares da Trindade E-mail: maria.violeta@academico.ifpb.edu.br Nome completo: Yuri dos Anjos Freire E-mail: yuri.anjos@academico.ifpb.edu.br
Título	I Torneio Recreativo de Xadrez do Enex/2024
Área Temática	Educação.
Carga-horária	4 (quatro) horas.
Modalidade	Presencial.
Público	Comunidade interna do IFPB (Técnicos, docentes e discentes). Comunidade em geral da cidade de Monteiro.
Ementa	Realização de um torneio recreativo de xadrez durante o Enex.
Objetivos	Geral: difundir o Xadrez entre os estudantes do IFPB e a comunidade em geral da cidade de Monteiro-PB.





	Específicos: •Promover a integração entre os enxadristas da comunidade do IFPB – técnicos administrativos, docentes e estudantes. •Incentivar a comunidade do IFPB a conhecer e aprender a jogar xadrez.
Conteúdos	Torneio Recreativo de Xadrez.
Metodologia	A ação será conduzida pelos professores do IFPB-JP e do IFPB-MT. De modo complementar a oficina de xadrez que ocorrerá pela manhã, no período da tarde realizaremos um torneio recreativo com os participantes da oficina.
Resultados esperados	Qualitativo: integração entre a comunidade enxadrística do IFPB em geral e da cidade de Monteiro, em particular. Quantitativo: ampliação do número de pessoas interessadas em aprender e se desenvolver no jogo de xadrez.
Recursos necessários	Sala de aula, 10 tabuleiros e conjuntos de peças.
Avaliação e Certificação	A avaliação e a certificação serão realizadas com base na frequência e participação dos interessados nas atividades que serão propostas na oficina.
Observações	

