

RESUMO - CIÊNCIAS EXATAS E ENGENHARIAS

APLICATIVO DE INFORMÁTICA BÁSICA: EDUCATEC

Guilherme Ribeiro De Andrade Miranda (guirodrigues7070@gmail.com)

Marcos Felipe De Souza Jacaúna (jacaunamf@gmail.com)

Gabriel Borges De Souza (gabrielborges2005ks@gmail.com)

Kamilly Franciny Viana Da Silva (eckskamilly@gmail.com)

O projeto em tese, tem como objetivo a criação de um aplicativo no qual será utilizado

pelo Instituto Federal, complementando o projeto já criado anteriormente pelos docentes

Marcelo Maia e Welison Peixoto, com o intuito de auxiliar no ensino e aprendizagem dos pais

dos alunos, público-alvo do aplicativo. O aplicativo permite o aumento da praticidade, uma vez

que tem como objetivo portar tudo que era disponibilizado antes, mas de forma mais eficaz. As

atividades, slides e videoaulas eram todas disponibilizadas por um grupo de WhatsApp, porém,

agora tudo será postado no aplicativo, facilitando o ensino. A interface do aplicativo é

convitativa e os alunos poderão acessar tudo de dentro dela, até o momento já foram criadas as

telas principais, a tela de login de usuário, cadastro de usuário, recuperação de conta e feedback.

Tudo feito de forma que fizesse o usuário se sentir confortável na plataforma. O aplicativo

também tem como um dos objetivos a diminuição de evasão dos alunos, pois existem turmas

nas quais apenas metade dos pais terminam o curso, realizando todas as atividades dentro do

prazo e assistindo todos os vídeos, algo que o projeto também visa resolver. Até o momento, os

resultados são a criação de telas por meio do framework Expo Dev, de forma que a plataforma

tenha uma aparência mais amigável, fazendo assim com que o usuário se sinta à vontade. Ainda

devemos terminar a configuração do navigation (navegação entre telas), implementação do

Firebase, banco de dados hospedado na nuvem e finalização do layout de algumas telas no

futuro, fazendo assim com que o projeto cumpra seu objetivo principal de ensino de informática

básica e diminua o número de alunos que desistem do projeto por meio de notificações e

lembretes presentes no app.

Palavras-chave: ensino; projeto; aplicativo; informática.