



DESENVOLVIMENTO DE PRÁTICAS MAKER POR MEIO DE MODELAGEM 3D

João Victor Ribeiro Damaso, Miguel Gustavo Batista Gomes

Instituto Federal Fluminense

EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA

Resumo: Este projeto tem por objetivo capacitar estudantes interessados em desenvolver práticas de modelagem 3D, através de encontros colaborativos em tempo real, logo, trata-se de uma plataforma on-line que busca ofertar desde noções fundamentais até técnicas avançadas. Este projeto torna-se relevante para educação, devido a sua potencialidade em desenvolver nos alunos a capacidade prática na resolução de problemas, trazendo muitos benefícios para os estudantes, tais como: pensamento crítico e criatividade, promovendo maior compreensão em áreas de conhecimento como a matemática e ciências. Experiências semelhantes na Finlândia demonstraram os benefícios da impressão 3D com modelagem 3D aplicada no ensino, visando desenvolver habilidades de resolução de problemas, pensamento crítico e criatividade nos alunos, ao mesmo tempo, em que, os familiariza com tecnologias relevantes e atuais. Assim, programas educacionais nesses países, a modelagem tridimensional tem sido adotada amplamente em disciplinas como matemática e ciências, onde os alunos demonstraram uma compreensão mais profunda dos conceitos, apresentando maior engajamento e interesse nessas áreas (Santos, Allan et. al, apud Penny, 2017).

Palavras-chave: Educação, Tecnologia, Modelagem, Maker

Instituição de Fomento: Instituto Federal Fluminense