

III TUTORIAL DE XADREZ DA UNIRIO

Hugo Prado de Azevedo Andrade⁽¹⁾, Jefferson Elbert Simões⁽²⁾.

⁽¹⁾ Discente – Bacharelado em Sistemas de Informação (BSI)

⁽²⁾ Docente – Departamento de Informática Aplicada (DIA)

RESUMO: Como um esporte mental, o xadrez estimula a concentração, paciência, e pensamento rápido, preparando o jogador para a vida em sociedade. Neste contexto, propomos o Tutorial de Xadrez da UNIRIO, cujo objetivo, como atividade inicial do III Workshop do Clube de Xadrez da UNIRIO, é apresentar o jogo a jogadores iniciantes, membros da UNIRIO ou da comunidade externa, e permitir a inserção dos mesmos na comunidade do Clube de Xadrez da UNIRIO e na comunidade enxadrística estadual e nacional, abrindo as portas para a prática regular do xadrez.

Palavras-chave: xadrez, aprendizagem, tutorial, pôster.

INTRODUÇÃO: Desde 2005 o Ministério da Educação vem desenvolvendo o projeto “Xadrez nas Escolas” em parceria com governos estaduais e municipais [1]. Para o Ministério da Educação, o xadrez é uma ferramenta pedagógica poderosa, pois estimula a concentração, a paciência e o pensamento rápido. Além disso, o acompanhamento desse projeto federal tem mostrado que o xadrez é capaz de transformar as vidas dos estudantes de diferentes classes sociais [2]. Por isso, o xadrez vem sendo considerado uma atividade importante por estimular o espírito de competição saudável entre os praticantes, por preparar o jogador para a tomada rápida de decisões e por incentivar a formação de pessoas com caráter íntegro [3]. Mas foi, sem dúvida, o ex-campeão mundial José Raúl Capablanca quem melhor sintetizou a importância do xadrez na educação [4]:

“O Xadrez é algo mais do que um jogo; é uma diversão intelectual que tem um pouco de Arte e muito de Ciência. É, além disso, um meio de aproximação social e intelectual.”

Esta argumentação embasa o Clube de Xadrez da UNIRIO desde sua constituição como Projeto de Extensão, no início de 2018. A inspiração para o projeto veio de um torneio *ad hoc* organizado pela primeira Coordenadora do projeto, a prof^a Morganna Diniz, e realizado na SIA de 2017, cujos participantes eram alunos de diversos cursos da UNIRIO. O torneio, que foi divulgado com pouca antecedência, teve mais de 20 participantes e nos permitiu identificar um interesse da comunidade universitária da UNIRIO em atividades relacionadas ao jogo de xadrez, e a formalização do projeto no contexto da extensão permite que estas atividades extrapolem os muros da universidade e que os próprios membros da comunidade universitária possam se inserir no contexto da comunidade enxadrística nacional e estadual.

OBJETIVOS: Frequentemente, vemos pessoas interessadas em aprender a jogar xadrez mas que apresentam diversas resistências a isso. Por exemplo, elas acreditam que é um jogo muito difícil de aprender, ou associam o jogo a um tipo de inteligência que elas não têm. Por isso, nosso objetivo

com o Tutorial é atrair pessoas, tanto alunos da UNIRIO como membros externos à comunidade universitária, que não conhecem bem o jogo (ou possivelmente não conhecem nada do jogo) e apresentar os fundamentos do jogo. Com isto, podemos romper estas barreiras e inseri-las neste universo, com a possibilidade de interagirem com jogadores que já fazem parte da comunidade na UNIRIO, assim engajando novos iniciantes e fortalecendo os laços da comunidade de xadrez dentro e fora da universidade.

METODOLOGIA: O Tutorial terá duração de 4 horas e será estruturado na forma de um minicurso de múltiplos módulos (listados abaixo junto com a duração prevista). Em cada módulo, o assunto será rapidamente abordado de forma expositiva, seguido de atividades interativas ou exercícios, preparados anteriormente, que ajudem os participantes a fixar aquele conteúdo. Parte das atividades terá o apoio da plataforma de xadrez online Lichess, uma plataforma de código aberto, gratuita, e disponível em português. Por isso, o Tutorial será realizado em um laboratório de informática (conforme disponibilidade).

1. [15 minutos] Apresentação da equipe e dos participantes
2. [15 minutos] Introdução
 - a. Breve histórico (xadrez: um jogo de confronto)
 - b. O tabuleiro de jogo
 - c. A plataforma Lichess
3. [60 minutos] As peças, movimentos e capturas
 - a. A torre
 - b. O bispo
 - c. A dama
 - d. O rei
 - e. O cavalo
 - f. O peão
4. [30 minutos] O objetivo do jogo: xeque e xeque-mate
Intervalo: 15 minutos
5. [5 minutos] Posição inicial
6. [25 minutos] Movimentos especiais
 - a. Roque
 - b. Captura en passant
 - c. Promoção de peão
7. [20 minutos] Ataque e defesa: quando capturar?
 - a. Pontuação das peças
 - b. Vantagem material
8. [10 minutos] Regras de empate
 - a. Tripla repetição
 - b. Regra dos 50 lances
 - c. Afogamento

- i. Afogamento x xeque-mate
- d. Material insuficiente
- 9. [15 minutos] Minha primeira partida de xadrez
- 10. [10 minutos] Fases do jogo
 - a. Abertura
 - b. Meio-jogo
 - c. Finais
- 11. [10 minutos] Registro de jogo: notação algébrica
- 12. [10 minutos] Encerramento

O workshop e, principalmente, o Tutorial de Xadrez da UNIRIO serão uma apresentação na modalidade pôster

RESULTADOS: Com a realização deste Tutorial, pretendemos: (i) fornecer uma apresentação suave e lúdica do jogo de xadrez, visando romper resistências prévias dos participantes ao jogo; (ii) agregar novos membros à comunidade do Clube de Xadrez da UNIRIO; (iii) conceder aos apresentadores uma oportunidade de exercitar habilidades de apresentação, como oratória, organização de conceitos, e interatividade social, importantes para suas vidas profissionais; (iv) fornecer à comunidade externa à UNIRIO um ponto de contato com a universidade; e (v) divulgar as demais atividades do Workshop do Clube de Xadrez da UNIRIO. O principal resultado de longo prazo é a possibilidade de habilitar aos participantes do Tutorial a prática regular do xadrez e o contato com a comunidade enxadrística.

CONCLUSÕES: O III Tutorial de Xadrez da UNIRIO é parte integrante e indissociável do III Workshop do Clube de Xadrez da UNIRIO, que traz outras atividades de integração relacionadas ao jogo de xadrez, como exibição de filmes, palestras realizadas por membros do Clube, torneios amistosos, etc. O Tutorial será realizado na tarde de terça-feira, dia 15 de outubro, em horário e local a serem definidos, e irá inaugurar o Workshop, com as demais atividades ocorrendo no mesmo dia à noite e ao longo do restante da semana, em cronograma a ser definido.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

- [1] FREITAS, Edmilson. Xadrez nas Escolas será estendido a todo o País. Portal Gov.Br, 2005. Disponível em: <http://portal.mec.gov.br/ultimas-noticias/211-218175739/2551-sp-255707602>. Acesso em: 29/08/24.
- [2] SCHENINI, Fátima. Aulas de xadrez contribuem para mudar a realidade de escola. Portal Gov.Br, 2014. Disponível em: <http://portal.mec.gov.br/ultimas-noticias/211-218175739/20257-aulas-de-xadrez-contribuem-para-mudar-a-realidade-de-escola>. Acesso em: 29/08/24.
- [3] FILGUTH, Rubens. A Importância do Xadrez. Artmed Editora, 2009.
- [4] A Importância do Xadrez no Processo Ensino-Aprendizagem. Planeta Xadrez, 2011. Disponível em: <https://planetaxadrez.wordpress.com/2011/10/14/xadrez-aprendizagem/>. Acesso em: 29/08/24.