

Uso da plataforma Classcraft para a aprendizagem de conceitos de química.

Palavras-Chave: *Classcraft, jogos, conceitos de química.*

Apresentação do Material



A Classcraft é uma plataforma de jogos de estilo RPG (Role Playing Game), em que os alunos assumem papéis de personagens que os representam, bem como o seu progresso. A proposta, concebida pelo pesquisador e pelo estudante de graduação, tem como objetivo verificar se a aprendizagem de conceitos de química pode ser facilitada pela utilização dessa plataforma. Para tanto, está sendo desenvolvido um jogo, tendo como fundo um dos temas previstos no planejamento adotado pela escola, para a disciplina de Química do 1º ano do Ensino Médio e deverão ser coletados dados como o tempo de acesso individual à plataforma, taxa de acertos e erros em avaliações ao longo do processo e pontuação em teste final sobre o conteúdo abordado.

Referências

- PEREIRA, J. D., & ALEGRO, R. C. (s.d.). **O uso do RPG como ferramenta pedagógica nas aulas de história.** 1067-1083. Londrina, Paraná. Acesso em 21 de agosto de 2023, disponível em http://www.uel.br/eventos/sepech/sumarios/temas/o_uso_do_rpg_como_ferramenta_pedagogica_nas_aulas_de_historia.pdf
- RODRIGUES, L. D., SCHMITT, M. A., & BERTAGNOLLI, S. D. (dezembro de 2021). **As contribuições do jogo de RPG no ensino médio: o que dizem as produções científicas brasileiras.** *Renote*, 19(2), pp. 71-80. doi:<https://doi.org/10.22456/1679-1916.121188>
- ROLIM, M. (24 de junho de 2021). **A aventura do aprendizado: o RPG como instrumento pedagógico.** (U. F. Sul, Ed.) Acesso em 21 de agosto de 2023, disponível em *Jornal da Universidade*: <https://www.ufrgs.br/jornal/a-aventura-do-aprendizado-o-rpg-como-instrumento-pedagogico/>
- VALÉRIO, A. S. (2012). **Ensino e imaginação: o uso do RPG como ferramenta didática no ensino de história.** *Anais da I Jornada de Didática- O ensino como foco e do I Fórum de Professores de didática do estado do Paraná*, (pp. 178-188). Londrina. Acesso em 21 de agosto de 2023, disponível em <https://www.uel.br/eventos/jornadadidatica/pages/arquivos/ENSINO%20E%20IMAGINACAO%20O%20USO%20DO%20RPG.pdf>