

Jogo Interativo de Logística da Unidade Curricular de Rotinas de Apoio Administrativo às áreas de Logística.

Ao longo da Unidade Curricular de Rotinas de Apoio Administrativo às Áreas de Logística os alunos receberam o desafio de desenvolverem em equipes, jogos voltados a mesma área de logística, isso com intuito de fortalecer seus conhecimentos e para oportunizar a outras pessoas que não estudaram tal UC.

Tem como objetivo aprimorar os conhecimentos e habilidades dos alunos da Aprendizagem Industrial Assistente Administrativo com intuito de levar as pessoas a embarcar em uma jornada emocionante, onde cada desafio é uma oportunidade de uma forma divertida de aprender a respeito deste tema.

A atividade foi executada da seguinte forma:

- Primeiro foram ministradas aulas com conhecimentos de logística em sala de aula;
- Posteriormente foi lançado o desafio, onde cada equipe deveria elaborar um jogo relacionado com o tema: Rotinas de Apoio Administrativo às Áreas de Logística;
- A forma e recursos foram deixados por conta de cada equipe, aproveitando o que cada equipe tinha de melhor a apresentar no jogo;
- Todos os jogos deveriam possuir suas regras bem claras para a apresentação a outras pessoas;
- Após a montagem do jogo, os colegas de sala deveriam jogar os jogos dos colegas havendo assim uma maior interação entre todos.

Com esta prática foi desenvolvido uma apresentação de projeto de forma suave, onde os alunos mostraram que pode ser divertido aprender e expor os resultados dos estudos efetuados, tudo de uma maneira simples e ao mesmo tempo complexa e divertida.

Mostraram-se mais engajados para trazer a solução do problema apresentado, com uma maior diversidade de projetos e motivação.

Aprenderam e ensinaram ao mesmo tempo, sendo uma forma suave de ver um assunto tão importante para sua formação.

Com esta didática observou-se vários pontos positivos como:

- Maior interação do grupo na montagem dos jogos;
- Maior motivação dos alunos na execução de atividades escolares;
- Os alunos sentiam-se motivados em experimentar os jogos dos colegas, como também motivados em expor seus jogos.

Palavras-chave: logística, jogos, jogos interativos, administração, jogos de logística