DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS APLICADOS EM DIFERENTES CONTEXTOS DA ÁREA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

Fernando Ramos Lengler
Centro Universitário SENAI/SC - fernando.lengler@edu.sc.senai.br
Rayse Kiane de Souza
Centro Universitário SENAI/SC - rayse.souza@edu.sc.senai.br
Henrique Benedetto Neto
Centro Universitário SENAI/SC - henrique.neto@edu.sc.senai.br

A constante evolução tecnológica fornece um cenário propício à inovação, permitindo o desenvolvimento de ferramentas e sistemas que abordam desafios complexos. Atualmente a agilidade e a eficiência são essenciais e a tecnologia emerge como uma especialidade para transformações positivas. Neste contexto a disciplina de Projeto Aplicado capacita alunos a aplicar os conhecimentos adquiridos em projetos que fazem diferença e conectam aprendizado acadêmico à criação de soluções. O objetivo deste trabalho e pesquisa foi desenvolver aplicabilidades para análise e avaliação de problemas relacionados as dores e demandas da sociedade e empresas. No decorrer da condução da disciplina e desenvolvimento dos projetos, foram atualizadas metodologias ágeis e de gerenciamento de projetos para modelagem, prototipação e desenvolvimento das aplicações. A modelagem do sistema envolveu documentação de requisitos, diagramas de Domínio, de Caso de Uso, de Classes, de Sequência e de Atividades. A prototipação seguiu uma abordagem de construção em baixa fidelidade, *wireframe*; e alta fidelidade. Na fase de desenvolvimento da aplicação, foram utilizadas as ferramentas Java e Spring, enquanto a análise de dados envolveu o processo de ETL (Extract, Transform and Load) para compilação e tratamento dos dados. Com o resultado das ações e condução das atividades, os grupos de alunos desenvolveram soluções de áreas distintas. Dentre as quatro soluções desenvolvidas, a primeira apresentou um aplicativo que unifica interesses e ferramentas para um público específico de leitores, a segunda solução criou um sistema que auxilia na execução e encontro de caronas corporativas à colaboradores de referidas empresas, a terceira desenvolveu um aplicativo que utiliza recursos de matchmaking para sugerir animais compatíveis com as preferências e restrições dos usuários que buscam adoção de pet e, por último, um sistema para monitoramento do uso de medicamentos e de resultados de saúde em pacientes da rede de farmácias de instituições de ensino superior federal. As entregas dos projetos e aplicabilidades reforçam a integração eficaz de metodologias ágeis, ferramentas avançadas e o compromisso com a qualidade. Essa abordagem não apenas consolida a expertise adquirida ao longo do curso de graduação dos alunos, mas também destaca a relevância prática de suas habilidades no cenário tecnológico.