

[ETAPA FINALIZADA] RESUMO - GT1 - DEMOCRACIA E INSTITUIÇÕES  
POLÍTICAS

**A UTILIZAÇÃO DE NOVAS TECNOLOGIAS NAS ELEIÇÕES**

*Aleanna Luzia Melo Buarque Lira (aleymb lira@gmail.com)*

*Vinicius Cunha (viniciusmcfilho@gmail.com)*

**INTRODUÇÃO**

Com o avanço contínuo das Tecnologias de Informação e Comunicação (TICs), desde as campanhas políticas até o ato de votar, o processo eleitoral tem sido profundamente influenciado e modificado. Nesse contexto, foram exploradas as principais inovações tecnológicas aplicadas nas eleições, como o uso de sistemas eletrônicos de votação, biometria, mídias sociais e análise de big data.

No Brasil, o processo eleitoral é conduzido por meio do Sistema de Votação Eletrônica sem Comprovação Física (SVESC), uma tecnologia adotada com o objetivo de garantir maior agilidade e eficiência nas eleições. A responsabilidade pela autenticidade e segurança dos votos recai sobre a Justiça Eleitoral, que precisa estar atenta ao contexto tecnológico em constante evolução. O ciberespaço, ou seja, o ambiente virtual, desempenha um papel cada vez mais relevante na representação política, uma vez que oferece novos espaços de intermediação e participação nos termos de Hosang (2011, p. 1). Através da sua capacidade de mobilização, o ciberespaço apresenta uma alternativa à configuração tradicional de discussão democrática durante o período eleitoral.

Com o advento da internet e das redes sociais, as pessoas têm mais acesso à informação, bem como a meios de expressar suas opiniões e se engajar em questões políticas. O ciberespaço proporciona um ambiente propício para a disseminação de ideias, o debate público e a mobilização popular em torno de temas relevantes para a sociedade.

## OBJETIVO

Este artigo tem como objetivo analisar o impacto das inovações tecnológicas no cenário eleitoral do Brasil.

## METODOLOGIA

Essa pesquisa é de cunho qualitativo e para isso será realizada uma revisão sistemática da literatura, que proporciona um levantamento do arcabouço teórico, com o propósito de auxiliar na compreensão sobre o fenômeno estudado.

O método qualitativo responde às questões nas Relações Internacionais e na Ciência Política em um nível de realidade que não é possível de ser quantificado, visto sua aplicação por autores da Segurança e Defesa Cibernética como Guedes de Oliveira e Casalunga (2020) e Vilar-Lopes (2018).

## RESULTADOS ESPERADOS

As plataformas digitais têm desempenhado um papel significativo na política eleitoral, permitindo que os candidatos alcancem um público mais amplo e estabeleçam conexões diretas com os eleitores. As redes sociais, por exemplo, possibilitam a interação em tempo real, a troca de informações e a formação de comunidades virtuais em torno de causas e propostas políticas.

Além disso, o ciberespaço também pode ser utilizado como uma ferramenta de fiscalização e transparência eleitoral. Através da internet, os eleitores podem

acompanhar de perto as ações dos políticos, verificar a veracidade das informações divulgadas e contribuir para a vigilância dos processos eleitorais.

Todavia, é importante destacar que o uso do ciberespaço na política eleitoral também traz desafios e preocupações. A disseminação de fake news, por exemplo, pode manipular a opinião pública e comprometer a integridade das eleições. Portanto, é fundamental que as autoridades eleitorais estejam atentas a essas questões e adotem medidas para combater a desinformação e garantir a lisura do processo eleitoral.

Em resumo, o ciberespaço amplia as possibilidades de representação política, oferecendo novos ambientes de mediação e participação. No contexto eleitoral, as plataformas digitais e as redes sociais desempenham um papel fundamental na comunicação entre candidatos e eleitores, na disseminação de ideias e no engajamento cívico.

Foram discutidos os desafios e as oportunidades apresentados por essas inovações tecnológicas; por um lado, possibilitam maior eficiência e rapidez no processo de votação, reduzindo a possibilidade de erros e fraudes. Além disso, o uso de plataformas digitais e mídias sociais permite uma comunicação mais direta entre candidatos e eleitores, facilitando o acesso às propostas e ampliando a participação política.

Por outro lado, também enfrentam-se desafios como a segurança dos sistemas eleitorais contra ataques cibernéticos e a proteção da privacidade dos eleitores. É necessário que sejam desenvolvidos e implementados mecanismos robustos de segurança e transparência, de modo a sustentar a confiabilidade do processo eleitoral.

Por fim, exploramos as implicações dessas inovações no exercício da democracia e sua importância no campo das Relações Internacionais. As tecnologias podem ampliar o alcance e a participação dos eleitores, possibilitando um processo eleitoral democrático mais inclusivo e acessível. Ademais, é de grande utilidade a promoção e o incentivo à educação cibernética, junto à garantia de que todas as parcelas da sociedade tenham acesso igualitário ao conhecimento da área.

Em suma, as inovações tecnológicas no cenário eleitoral trazem desafios e oportunidades. É imprescindível explorar o potencial dessas tecnologias com o intuito de aprimorar a democracia, ao mesmo tempo em que são abordadas questões críticas relacionadas à segurança, privacidade e equidade.

## REFERÊNCIAS

GUEDES DE OLIVEIRA, Marcos Aurélio; CASALUNGA, Fernando Henrique. Guerra Híbrida: o emprego da tecnologia da informação no conflito Rússia-Ucrânia (2014-2015). *Revista Brasileira de Estudos de Defesa*, v. 7, n. 2, 2020.

VILAR-LOPES, Gills.. As ameaças cibernéticas na Estratégia Nacional de Inteligência (ENINT) brasileira e na Estratégia de Segurança Nacional (NSS) estadunidense. *MUNDORAMA*, v. 12, p. 1, 2018

HOSANG, Alexandre. Política Nacional de Segurança Cibernética: uma necessidade para o Brasil. Escola Superior de Guerra, Rio De Janeiro, 2011.

PORTO RENÓ, Denis; ESPERIDIÃO, Maria Cleidejane. Tecnologia, Internet E Eleições Americanas: Obama No Front Do Ciberespaço. *Razón y Palabra*, 2008. Disponível em: <<https://www.redalyc.org/pdf/1995/199520798031.pdf>>. Acesso em: 28 maio 2023.