

**ELETIVA: VOLTA AO MUNDO POR MEIO DOS JOGOS DE TABULEIRO, ENTRE
A HISTÓRIA E A MATEMÁTICA***Autora: Sandra Regina Alves de Souza*

Instituição EE Orestes Ferreira de Toledo

E-mail: sreginaprof@gmail.com*Coautora : Jane Patrícia Satin*

Instituição: EE Orestes Ferreira de Toledo

E-mail: pat.sat@hotmail.com.**Resumo:**

Este resumo tem por finalidade apresentar o relato de experiência sobre a Eletiva: Volta ao Mundo por meio dos Jogos de Tabuleiro, que envolveu as disciplinas de História e Matemática. A eletiva foi desenvolvida no decorrer do primeiro semestre, em uma escola do interior do Estado de São Paulo e contou com a participação de alunos dos 8º e 9º anos. Essa eletiva teve por objetivo desenvolver as estratégias de jogos, raciocínio lógico, estudos sobre as figuras geométricas, cálculos, além de conhecer a história, cultura, economia e política dos países ou locais de origem dos jogos. Um dos jogos que chamou atenção foi a mancala, de origem africana, mesmo não sendo o foco da eletiva, o estudo deste jogo propiciou o ensino mediante o uso da etnomatemática, os participantes se envolveram com o conhecimento da antiguidade da região em que se celebrava as colheitas, associando-o ao ensino e aprendizagem de matemática. A aprendizagem e a confecção do jogo motivaram os alunos a conhecer mais sobre ele. Na culminância, os alunos convidaram integrantes de outras séries a participarem, contaram a história do jogo e os ensinaram a jogar, isso atendendo os protocolos de segurança devido à Covid 19. Vale lembrar que os jogos de tabuleiros estão disponíveis em versão on-line e os participantes puderam acessar de um equipamento, pois além da mancala, aprenderam xadrez, dama, ludo, trilha e jogo da velha. Cabe ressaltar que estamos em meio à pandemia causada pela Covid 19, e por esse motivo houve o revezamento das aulas em on-line e presencial, mesmo assim, o resultado foi positivo, uma vez que observou-se o interesse dos alunos em aprender matemática e história, tanto que a eletiva prossegue no segundo semestre com alguns ajustes voltados ao ensino da etnomatemática.

Palavras-chave: Etnomatemática. História. Matemática. Jogo.