

VERSÃO FINAL DO RESUMO ENSINO MÉDIO/TÉCNICO - ENGENHARIAS,
CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA

CIRCULER: CONECTANDO LIVROS, DESCONECTANDO TELAS

Roberto Mendes (mendes@cmc.g12.br)

Isabelli Boaro (isabelliboaro10@gmail.com)

Carolina Alves Tavares (carolcatav9@gmail.com)

De acordo com dados divulgados pelo Jornal CNN, os brasileiros passam cerca de 9 horas diárias no celular, sendo de 3 a 4 horas nas redes sociais, o que é uma relação muito maior que a média global. Esse excesso do uso de telas pode causar vícios prejudiciais à saúde mental dos indivíduos, como a fácil irritabilidade, o isolamento social e a perda da noção do tempo e do foco. Uma solução seria adquirir o hábito da leitura, o qual estimula o cérebro a ter pensamento crítico e reduz os níveis de estresse, efeito que se contrapõe à atividade do "scroll". Observamos a situação e com o objetivo de trazer mudanças, pesquisamos e definimos a continuação do projeto Circuler, um aplicativo desenvolvido por outros alunos na Feira de Ciências do CMC em 2023. Ele tem a finalidade de trocar e doar livros, facilitando e incentivando a disseminação da literatura e levando os usuários a terem outras visões da realidade. Para isso, a plataforma conta com um sistema de geolocalização que

conecta leitores próximos, além de um painel interativo de metas de leitura que gamifica o hábito, transformando as páginas lidas em conquistas virtuais. Tomamos como exemplo o caso de 2019, o qual apresentou vários livros jogados em um lixão. Eles foram encontrados por um coletor de lixo chamado Luciano de Lima, que os agrupou e os levou para casa, formando uma biblioteca. Uma das possíveis razões pelo descarte dos livros é o processo do consumismo. Influenciado pelas redes sociais, é uma prática marcada pelo consumo desenfreado de bens ou serviços da sociedade. Por isso, o Circuler destaca sua função de doar livros, sem cobrar custos de quem receberá, evitando o despejo incorreto do material. O aplicativo também oferece um catálogo digital onde os usuários postam fotos e sinopses de suas obras disponíveis, criando uma rede de desapego literário sustentável. Como Carlos Drummond de Andrade disse "A leitura é uma fonte inesgotável de prazer, mas, por incrível que pareça, quase todas as pessoas não sentem esta sede", o aplicativo quer fazer como Luciano e trazer a sede para as pessoas espalhando o saber. A relevância deste projeto se justifica pelo cenário preocupante do declínio do hábito de leitura entre os jovens, diretamente associado ao tempo crescente dedicado às telas e às redes sociais. Estudos indicam que a leitura frequente desenvolve a empatia, amplia o vocabulário e fortalece a capacidade de concentração, habilidades essenciais para o desempenho escolar e para a formação de cidadãos críticos. Ao mesmo tempo, o descarte inadequado de livros representa um problema ambiental e social, pois desperdiça conhecimento e contribui para a geração de resíduos. Nesse sentido, o Circuler atua em duas frentes complementares: promover o acesso democrático à literatura e combater o desperdício, incentivando a reutilização de obras que seriam descartadas. Além disso, o caráter gamificado do aplicativo é um diferencial pedagógico relevante, pois transforma a leitura em uma experiência motivadora e recompensadora. Ao converter páginas lidas em conquistas virtuais e metas alcançáveis, a plataforma estimula a constância e a disciplina, criando um ciclo positivo de engajamento. A geolocalização, por sua vez, fortalece os laços comunitários, aproximando leitores de uma mesma região e facilitando a troca presencial de livros. Espera-se, com a continuidade do projeto, não apenas reduzir o tempo excessivo de telas, mas também fomentar

uma cultura de leitura, sustentabilidade e compartilhamento de conhecimento na comunidade escolar e além dela.

Palavras-chave: leitura; aplicativo; livros; sustentabilidade.