II Mostra Matemática do Cabo de Santo Agostinho

DOMINÓ MULTIPLO E CORRIDA MATEMÁTICA

Kauã Ferreira Santiago, Maria Carolina Silva Oliveira, Rennê Gabriel da Silva, Milena Vitória Alves da Silva, Davi Nascimento de Lima

ESCOLA DR. JOÃO LOPES – Cabo de Santo Agostinho, Pernambuco, Brasil.

E-mail do (a) professor (a) orientador (a): davinlima@yahoo.com.br

Introdução: Os estudantes do 7º ano, apresentarão dois jogos de matemática, na II Mostra Matemática do Cabo (MMC). **Objetivos**: Os jogos DOMINÓ MULTIPLO e CORRIDA MATEMÁTICA têm como objetivo de estimular os estudantes a memorizar e aprender à tabuada, dando respostas corretas para vencer seus oponentes. **Método**: O dominó múltiplo poderá ser jogado por dois ou mais jogadores, ao invés de ter números como no dominó tradicional, numa cabeça teremos uma multiplicação e na outra resultado de uma operação, ganhará quem terminar todas as peças. A Corrida Matemática será composta de um tabuleiro, em suas casas com operações de multiplicação, será jogado com dois ou mais jogadores, sairá aquele que tirar o maior número no dado, o jogador só irá ficar na casa, se acertar a operação que estar na casa, se errar retornará para casa que estava, o vencedor será quem chegar até o final da trilha. **Resultados**: Os estudantes, aprenderão a responderão com habilidades as multiplicações. **Conclusão**: Ao final, os estudantes irão aprender e memorizar as operações de multiplicação de uma forma divertida e atraente.

Palavras-chave: jogos, dominó, raciocínio lógico.