Mostra Científica
FACULDADE CATHEDRAL

OS IMPACTOS DOS JOGOS DIGITAIS COM CONTEÚDOS VIOLENTOS NO DESENVOLVIMENTO PSICOSSOCIAL DE ADOLESCENTES

Vitória Morgado dos Santos
Graduanda em Psicologia pela Faculdade Cathedral.
E-mail: vitoriamorgado879@gmail.com

Adriana Timóteo do Vale
Mestre; Professora de Psicologia pela Faculdade Cathedral
E-mail: psiadrianadovale@gmail.com

O uso das tecnologias digitais, ao longo dos anos, vem se intensificando de forma exponencial, na sociedade contemporânea, especialmente entre os adolescentes, que passaram a consumir videogames com maior frequência, o que favorece sua popularização. Grande parte desses jogos digitais apresentam conteúdos violentos, que podem influenciar no comportamento e no desenvolvimento psicossocial dos adolescentes, tendo em vista que os mesmos ainda estão em processo de desenvolvimento emocional, social, psicológico e cognitivo. Nesse período, fatores externos, como o uso de tecnologias digitais, podem influenciar significativamente tais processos, potencializando ou dificultando o desenvolvimento psicossocial. Desta forma, o uso frequente de jogos digitais violentos pode estar associado a alterações emocionais, como ansiedade e irritabilidade, que, por sua vez, podem influenciar comportamentos sociais, incluindo o isolamento. O presente estudo tem como problema de pesquisa: em que medida a exposição a jogos digitais com conteúdo violento pode intensificar comportamentos disfuncionais de adolescentes, e como a supervisão parental pode contribuir para um desenvolvimento adequado nesta etapa da vida do indivíduo? Diante do exposto, o estudo tem como objetivo analisar a relação entre jogos digitais com conteúdo e indicadores emocionais em adolescentes; investigar de que forma essas alterações emocionais podem favorecer comportamentos de isolamento social; e examinar como os impactos relacionado aos jogos com conteúdo violento podem ser prevenidos e/ou atenuados por meio de estratégias parentais de supervisão e apoio ao adolescente. Para alcançar tais objetivos, foi adotada uma metodologia de abordagem qualitativa, de caráter exploratório, com base em revisão bibliográfica. Serão analisados artigos científicos, livros e produções acadêmicas que abordem a temática dos jogos digitais, comportamento psicossocial, adolescência e mediação parental, a fim de compreender as relações existentes entre esses elementos e construir uma análise fundamentada teoricamente. A pesquisa busca contribuir para a ampliação dos entendimentos acerca dos jogos digitais com conteúdo violento e sua relação com o comportamento emocional e social de adolescentes, destacando a importância da atuação dos pais como mediadores nesse contexto. Dessa forma, a pesquisa poderá oferecer subsídios para profissionais da psicologia, educadores e famílias, promovendo reflexões e estratégias que favoreçam um uso mais consciente e saudável das tecnologias digitais.

Palavras-Chaves: Adolescência. Jogos digitais violentos. Saúde mental. Comportamento juvenil