

PROJETO “SERRA DA PIEDADE VIRTUAL”

**Nadiara Paula de C. Souza¹, Vitoria Lucchesi², Ester Emanuele Palhares Rocha³
Miguel Ângelo Andrade⁴**

¹Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais, Instituto de Ciências Biológicas e da Saúde, Agência de Desenvolvimento Regional Integrado

² Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais, Instituto de Ciências Biológicas e da Saúde, Agência de Desenvolvimento Regional Integrado

³Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais, Instituto de Ciências Biológicas e da Saúde, Agência de Desenvolvimento Regional Integrado

⁴Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais, Instituto de Ciências Biológicas e da Saúde, Agência de Desenvolvimento Regional Integrado

E-mail do autor principal: nadiara.carvalho@gmail.com

Grupo Temático: Comunicação e Divulgação Científica

Resumo: O projeto Serra da Piedade Virtual tem como objetivo valorizar e divulgar amplamente a Serra da Piedade por meio do desenvolvimento de um aplicativo interativo para *smartphones*. A iniciativa busca promover a educação socioambiental, a conservação dos patrimônios natural e cultural, e também a democratização do acesso à informação para visitantes e comunidade local. Integrando o projeto “Ecomuseu Casa Comum da Piedade”, a plataforma digital foi construída de forma interdisciplinar envolvendo uma rede colaborativa de profissionais especializados nas áreas ambientais e de desenvolvimento de softwares. O desenvolvimento incluiu a aplicação de questionários com o público-alvo, reuniões com as partes interessadas e coleta de dados primários e secundários. Além disso, foram realizadas oficinas participativas com visitantes, gestores e funcionários do Monumento Natural Estadual Serra da Piedade para validação das funcionalidades e do uso do aplicativo como ferramenta extensionista. A plataforma digital reúne conteúdos sobre a biodiversidade, história, espiritualidade, geologia, uso do território e mapas interativos com dados obtidos por meio de pesquisas documentais e coletas em campo. Como resultado, o aplicativo se apresenta como um recurso de mediação educativa e de interpretação ambiental, incentivando o engajamento dos visitantes no turismo sustentável e na conservação da Serra da Piedade em seus aspectos ambientais e patrimoniais, além de demonstrar o potencial das tecnologias digitais na valorização desses aspectos. Dessa forma, a ferramenta demonstra potencial como aliada estratégica para fortalecer e fomentar a consciência coletiva sobre a importância do território.

Palavras-chave : Meio ambiente, educação, tecnologia