

23 a 25 de Março de 2026 | Evento 100% Online

CONGRESSO INTERNACIONAL IDEA 2026

Inovação, Diálogo e Experiências na Aprendizagem

Educação e Humanidade: Conectando
Inteligências, Cultura e Propósito Global.



QUANDO JOGAR É PRODUZIR CIÊNCIA: GAMIFICAÇÃO COMO FERRAMENTA DE DIVULGAÇÃO CIENTÍFICA NA AMAZÔNIA

Márcia de Fátima Maciel de Oliveira; marcia.maciel@santacasa.pa.gov.br;

Fundação Santa Casa de Misericórdia do Pará

Renato da Costa Teixeira; renatocteixeira@uepa.br;

Universidade do Estado do Pará

Silvia Ferreira Nunes; silvia.nunes@santacasa.pa.gov.br;

Santa Casa de Misericórdia do Pará

Maria Eduarda Aguiar da Silva; mariaeduarda.licomp@gmail.com

Resumo

A Pará Research Medical Journal (PRMJ), fundada em 1958 como a Revista Paraense de Medicina (PRMJ), enfrenta desafios crônicos que não são exclusivos de sua trajetória, mas comuns a periódicos científicos, especialmente aqueles de caráter regional e em contextos emergentes de baixa submissão de artigos e visibilidade entre estudantes, residentes e profissionais da área da saúde na Amazônia. A partir da Coordenação de Pesquisa, os editores da Revista da Santa Casa de Misericórdia do Pará implementaram a Maratona Científica PRMJ como estratégia de promoção da comunicação científica ativa. A iniciativa teve como objetivo ampliar o engajamento e a disseminação de artigos científicos por meio da gamificação, estruturada em eventos on-line e presenciais. Trata-se de um relato de experiência fundamentado em metodologia ativa, utilizando uma plataforma gamificada para estimular a participação e o protagonismo dos envolvidos. As ações vêm sendo desenvolvidas desde 2025, via Rede Nacional de Ensino e Pesquisa (RNP) e presencial que culminará com uma maratona mais robusta no Fórum de Pesquisa no Congresso da Santa Casa de Misericórdia do Pará que ocorrerá dia 17 de abril de 2026. Estruturada a partir de dez questões objetivas elaboradas com base em artigos da PRMJ, com ênfase em temáticas da saúde, a maratona mobiliza duas equipes de estudantes da área da ciência da saúde das universidades públicas paraenses em uma dinâmica interativa, competitiva e colaborativa. A experiência extrapola o caráter avaliativo tradicional, promovendo imersão no conteúdo científico e estimulando o protagonismo discente. Como resultado, observou-se um aumento expressivo da visibilidade da revista, no acesso aos artigos e no volume de submissões no período pós-evento, reposicionando a PRMJ como um patrimônio científico amazônico dinâmico, revitalizado por meio de estratégias inovadoras como a gamificação. A Maratona Científica configura-se como um modelo inovador e escalonável para a ampliação da visibilidade de periódicos regionais, contribuindo

23 a 25 de Março de 2026 | Evento 100% Online

CONGRESSO INTERNACIONAL **IDEA 2026**

Inovação, Diálogo e Experiências na Aprendizagem

Educação e Humanidade: Conectando
Inteligências, Cultura e Propósito Global.



para a democratização do acesso ao conhecimento e para o fortalecimento da produção científica no contexto amazônico.

Palavras-chave: Gamificação. Comunicação e Divulgação Científica. Educação em Saúde Amazônica.