



25 e 26 de Março de 2026



Campus UniSENAI Florianópolis
com transmissão online

UniSENAI



fapesc

Fundação de Amparo à
Pesquisa e Inovação do
Estado de Santa Catarina

INSTITUTO SENAI
DE INOVAÇÃO

INSTITUTO SENAI
DE TECNOLOGIA

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB PARA GESTÃO DE LOJA DE JOGOS DE TABULEIRO: PROJETO D20JOGOS

Rafael Consales
Tiago Anunciação Ricaldi
Emerson Amancio
Carlos Uchoa

rafael_consales@estudante.sesisenai.org.br

Estudante do curso de Análise e desenvolvimento de sistemas
Centro Universitário SENAI Santa Catarina - UniSENAI - Campus Joinville

INTRODUÇÃO: O projeto "D20Jogos" foi concebido para atender à necessidade de modernização no gerenciamento de lojas especializadas em jogos de tabuleiro, RPGs e card games. No cenário atual, estabelecimentos com modelos híbridos (vendas e aluguel) enfrentam desafios logísticos e inconsistências no controle de estoque devido à ausência de sistemas centralizados. O objetivo deste trabalho foi desenvolver uma aplicação web robusta e escalável para centralizar essas operações, oferecendo uma interface pública para clientes e um painel administrativo eficiente para gestão de inventário e análise de desempenho. **METODOLOGIA:** O desenvolvimento da aplicação seguiu a arquitetura de software MVC (Model-View-Controller) para garantir a organização e manutenção do código. No Back-end, utilizou-se o ambiente Node.js com framework Express para tratamento de requisições, enquanto a camada de dados foi construída sobre MySQL gerenciado pelo ORM Sequelize, assegurando a integridade das tabelas de Jogos, Usuários, Vendas e Aluguéis. Para o Front-end, adotou-se a engine EJS e o framework Bootstrap 5, visando a renderização dinâmica e responsividade. A implementação incluiu bibliotecas auxiliares como Multer (imagens) e Bcrypt (segurança), além da Fetch API para interações assíncronas. **RESULTADOS** O projeto entregou um sistema funcional que integra as operações essenciais da loja. A interface pública apresenta um catálogo navegável e carrinho de compras interativo. Na área administrativa, o sistema oferece um Dashboard com indicadores e gráficos, além de um módulo de gestão de estoque que



25 e 26 de Março de 2026



Campus UniSENAI Florianópolis
com transmissão online

UniSENAI



fapesc

Fundação de Amparo à
Pesquisa e Inovação do
Estado de Santa Catarina

INSTITUTO SENAI
DE INOVAÇÃO

INSTITUTO SENAI
DE TECNOLOGIA

permite o CRUD completo de produtos. Destaca-se a implementação do fluxo de vendas, que processa pedidos com múltiplos itens, calcula totais financeiros e realiza a baixa automática no estoque mediante transações seguras. **CONCLUSÕES:** O sistema desenvolvido mostrou-se eficaz ao resolver o problema de descentralização das informações, estabelecendo uma base tecnológica sólida para o crescimento operacional da D20Jogos. A arquitetura de rotas e controladores demonstrou ser um ponto forte, organizando o código de forma a suportar futuras expansões, como a inclusão de um módulo de relatórios avançados. A aplicação atendeu aos objetivos de criar uma ferramenta intuitiva tanto para a gestão interna quanto para a experiência do cliente final.

Palavras-chave: Desenvolvimento Web; Gestão de Estoque; Jogos de Tabuleiro.