

CITYS QUIZ: UM JOGO PARA O APRENDIZADO DA CULTURA

Wendy Mendes Galeno¹
Laryanne Monaliza dos Reis Costa²
Alana Éulem Fonseca Lima³

LINHA TEMÁTICA: Tecnologia da Informação e Comunicação aplicada à Educação

RESUMO: A cultura é uma forma de reconhecimento pessoal e social, ela se constrói de geração a geração, por este motivo é importante aprender e repassar esse conhecimento cultural. Quando inserimos a cultura no ambiente escolar, estamos permitindo que cada estudante se reconheça participante no sistema educacional, ou seja, a escola tem que ser um local que transmita o ensino e o conhecimento, como também a cultura. Uma vez que existem vários grupos sociais que frequentam este ambiente, torna-se necessário promover a socialização entre pessoas de diferentes culturas para uma formação educacional melhor. Então, considerando que a Computação Gráfica é a área da Ciência da Computação que estuda a manipulação e análise de imagens através do computador, o trabalho teve como objetivo o desenvolvimento de um jogo educativo para ensinar a cultura local, a priori, para as cidades do nordeste paraense: Capitão Poço, Castanhal e São Miguel do Guamá, de uma forma interativa, divertida, e possível de aplicar em sala de aula. O Quiz, chamando de Citys Quiz, é composto de perguntas e respostas com o intuito de brincar com os fatos épicos, hábitos e costumes de cada localidade referenciadas neste trabalho. Para tanto, procede-se o desenvolvimento do jogo na IDE Unity 3D (Integrated Development Environment) utilizando a linguagem de programação C#, o que permitiu a criação das interfaces do jogo e programação de todos os componentes da interface para possibilitar o uso eficiente do Quiz; também ocorreu a realização de pesquisas informais sobre histórias e fatos das cidades em questão. Desse modo, o Citys Quiz, possui três temas (as cidades) com perguntas sobre algo referente as mesmas, em que o usuário optará por uma resposta dentre três alternativas e no final de cada tema é apresentada a sua pontuação de uma forma divertida. Permite-se concluir, que o Quiz irá gerar conhecimento de uma forma divertida sobre a cultura, mostrando sua importância para geração de valor e enriquecimento do conhecimento sobre a sua cidade. Como trabalhos futuros, pretende-se continuar a aplicação da metodologia para o aprimoramento do Quiz, ampliando a quantidade de cidades locais, para isso, será realizado um levantamento sobre a cultura de cada localidade e assim, levar conhecimento cultural a mais pessoas.

PALAVRAS-CHAVE: Jogos. Cultura. Quiz. Computação Gráfica. Aprendizado.

1 Universidade Federal Rural da Amazônia – *Campus* Capitão Poço, wendymendys@gmail.com

2 Universidade Federal Rural da Amazônia – *Campus* Capitão Poço, laryannecosta@gmail.com

3 Universidade Federal Rural da Amazônia – *Campus* Capitão Poço, meluel23@gmail.com