



FEIRA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO IFS CAMPUS TOBIAS BARRETO
18 E 19 DE NOVEMBRO DE 2025 | TOBIAS BARRETO/SE

DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO PARA ENCONTRAR/REPORTAR ANIMAIS DOMÉSTICOS PERDIDOS

Alex Paixão¹, Vagner dos Santos¹, Ana L. F. Faro², Arthur R. dos Santos Silva², Isabelle V. A. Santos², Júlia G. O. Santos², Keyth S. R. Andrade², Mariana O. C. Santana², Nathalia E. C. Paiffer², Thaiza J. Santos²

¹Professor do Instituto Federal de Sergipe – Campus Tobias Barreto – Tobias Barreto – SE

²Estudante do Instituto Federal de Sergipe – Campus Tobias Barreto – Tobias Barreto – SE

E-mail: vagner.santos@ifs.edu.br

RESUMO

O desenvolvimento do aplicativo para busca e reporte de animais domésticos perdidos surge como resposta à dificuldade encontrada por tutores em localizar informações confiáveis em redes sociais. A plataforma centraliza dados relevantes, permitindo cadastros detalhados, e notificações em tempo real, o que aumenta as chances de reencontro entre pets e seus donos. Além de cumprir um papel tecnológico inovador, o aplicativo promove engajamento comunitário e conscientização sobre o cuidado animal. Assim, sua função vai além de facilitar resgates, fortalecendo laços sociais e contribuindo para o bem-estar coletivo.

INTRODUÇÃO

Há séculos, a relação entre humanos e animais se transformou profundamente. De acordo com Niederauer e colaboradores (Niederauer, 2022) algumas espécies, como cães e gatos, foram domesticadas e se tornaram importantes companheiras, desempenhando papéis que vão do auxílio em tarefas de trabalho até a simples companhia no lar. Hoje, no Brasil, a presença desses pets é tão significativa que, de acordo com uma pesquisa do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE) de 2015, há mais cães e gatos em residências do que crianças de até 12 anos. Essa estatística ressalta a importância desses animais em nossas vidas.

Diante do crescente número de animais de estimação que se perdem, tem emergido a necessidade de aplicativos e sites que auxiliem na localização desses animais (Vieira, 2024). Animais perdidos representam, também, um desafio urgente para a saúde pública, já que



FEIRA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO IFS CAMPUS TOBIAS BARRETO
18 E 19 DE NOVEMBRO DE 2025 | TOBIAS BARRETO/SE

podem até mesmo transmitir doenças assintomáticas. Sem acesso a cuidados veterinários, vacinação e castração esses animais tornam-se rapidamente hospedeiros de diversas zoonoses, tais como toxoplasmose, leptospirose, raiva, ectoparasitoses e helmintíases (BRASIL, 2022). Podem ainda tornar-se causas de crescimento desenfreado de animais de rua.

Com isso em mente, este trabalho propõe uma solução para ajudar os tutores a localizá-los e recuperá-los com segurança. O objetivo é criar um aplicativo que simplifique a busca e o resgate de animais perdidos. A ferramenta, alinhada aos objetivos do desenvolvimento sustentável devido à sua natureza inovativa atuando na saúde pública e bem estar e contribuindo para cidades e comunidades sustentáveis (ONU NO BRASIL, 2025), permitirá aos usuários cadastrar informações detalhadas de seus pets, como características, fotos e dados de identificação de animais perdidos, bem como informações acerca de animais encontrados na rua que possam vir a ser reclamados pelos tutores ou encaminhados a centros de cuidados e adoção.

MATERIAL E MÉTODOS

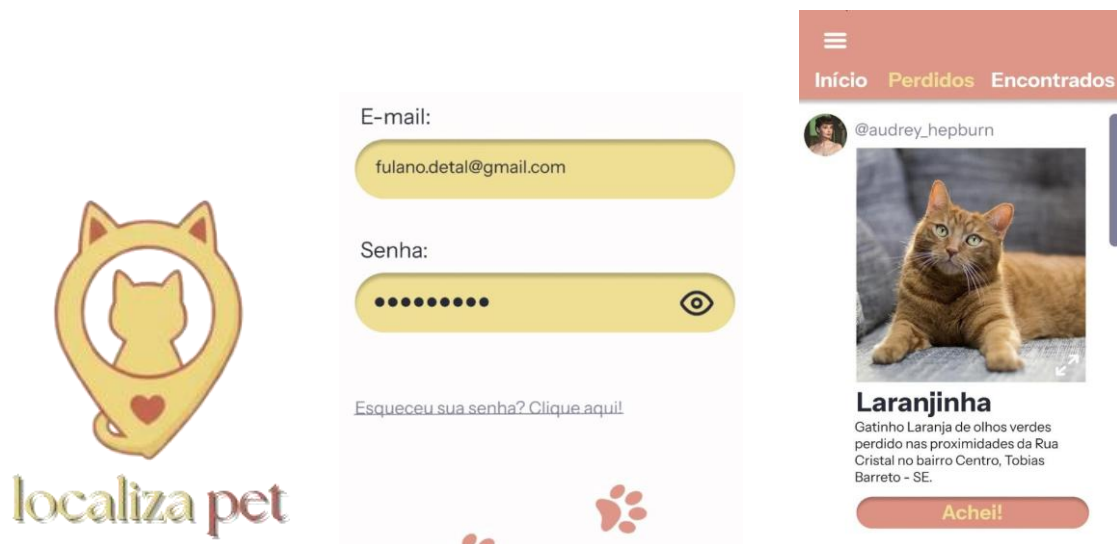
O presente projeto surgiu a partir da disciplina Projeto Integrador, do 2º ano do curso integrado em Desenvolvimento de Sistemas, do Instituto Federal de Sergipe, campus Tobias Barreto. O objetivo da disciplina é a integração dos conhecimentos adquiridos pelos estudantes buscando uma solução para um problema real da comunidade. Foram realizadas reuniões periódicas para delinear o escopo da plataforma a ser desenvolvida (apenas animais domésticos ou incluir animais de médio e grande porte), atribuição de tarefas para os diversos membros do grupo, levantamento bibliográfico acerca de ideias similares já desenvolvidas e implementadas.

Para avaliar a necessidade e a possível receptividade do projeto junto a população tobiense foi elaborado um questionário no google forms e publicado online. O instrumento de

pesquisa teve como objetivo coletar dados quantitativos e qualitativos sobre a necessidade e o interesse de uma plataforma com essa finalidade. A distribuição do questionário foi realizada em plataformas digitais e redes sociais institucionais, alcançando um público-alvo diversificado, ainda que direta ou indiretamente ligado ao instituto. Os dados obtidos foram organizados em gráficos e posteriormente analisados para fundamentar as decisões da equipe.

O processo de criação do layout foi desenvolvido na plataforma Figma, uma plataforma de design baseada em nuvem que se destaca por sua capacidade de colaboração em tempo real. A ferramenta permite que uma parte da equipe trabalhe simultaneamente de lugares diferentes, no mesmo projeto, e de forma intuitiva, sem a necessidade da instalação de programas adicionais. Na Figura 1 pode-se ver os layouts produzidos.

Figura 1. Layouts produzidos na plataforma Figma para a versão mobile: logo, tela de login e aba de animais perdidos.





FEIRA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO IFS CAMPUS TOBIAS BARRETO
18 E 19 DE NOVEMBRO DE 2025 | TOBIAS BARRETO/SE

Com relação ao processo de desenvolvimento no Figma, foi feita a divisão em duas fases: planejamento e execução. Inicialmente, foi realizado um brainstorming entre os membros da equipe para definir a paleta de cores, feita com o auxílio do Colors, analisar layouts de referência e gerar ideias para as telas. A equipe adotou uma abordagem "mobile-first", começando pelo design das telas para dispositivos móveis e, posteriormente, adaptando-as para computadores.

RESULTADOS E DISCUSSÕES

No questionário elaborado no google forms foram feitas as seguintes perguntas:

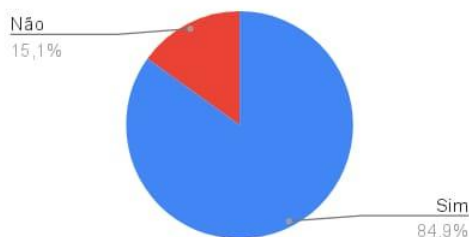
1. Você mora em Tobias Barreto?
2. Qual bairro você mora?
3. Você já perdeu algum animal de estimação?
4. Quantas vezes isso aconteceu?
5. O animal foi encontrado depois?
6. Qual era o animal perdido?
7. Você conhece alguma pessoa que já perdeu um animal de estimação? (que não seja você).
8. O que você acha de um aplicativo para encontrar os animais?

As respostas foram obtidas de uma amostra de 53 pessoas e foram organizadas em gráficos de pizza, conforme pode ser visto na Figura 2.

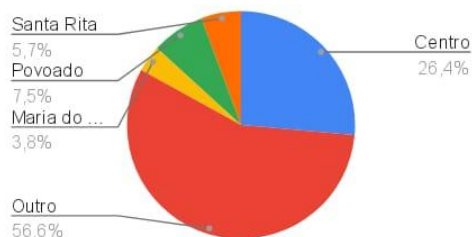
**FEIRA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO IFS CAMPUS TOBIAS BARRETO
18 E 19 DE NOVEMBRO DE 2025 | TOBIAS BARRETO/SE**

Figura 2. Gráficos construídos a partir das respostas ao formulário.

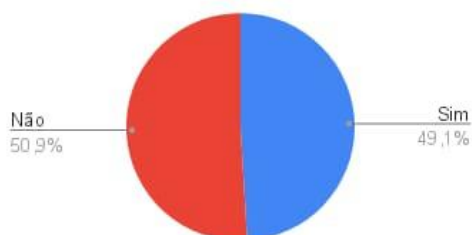
1. Você mora em Tobias Barreto?



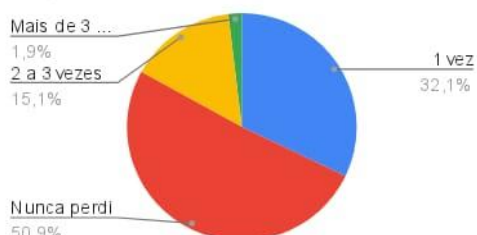
2. Qual bairro você mora?



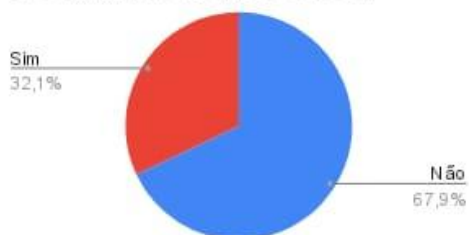
3. Você já perdeu algum animal de estim...



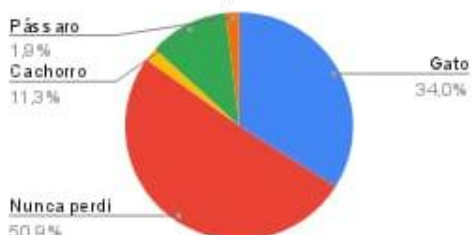
4. Quantas vezes isso aconteceu?



5. O animal foi encontrado depois?



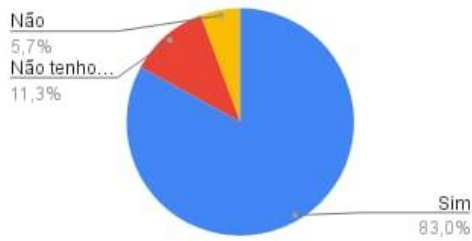
6. Qual era o animal perdido?



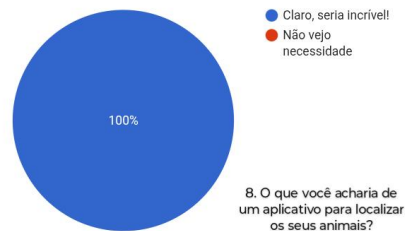


FEIRA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO IFS CAMPUS TOBIAS BARRETO
18 E 19 DE NOVEMBRO DE 2025 | TOBIAS BARRETO/SE

7. Você conhece alguém que já perdeu u...



8. O que você acharia de um aplicativo para localizar os seus animais?



Conforme vemos nas respostas obtidas, grande parte dos participantes da pesquisa são moradores de Tobias Barreto, sendo que aproximadamente metade deles já perderam algum animal de estimação ao menos uma vez. Sendo que em torno de 35% não conseguiram recuperar seu animal de estimação. A maior parte dos animais perdidos foi gato ou cachorro. Podemos ver também que todos os participantes da pesquisa aprovam o desenvolvimento de um aplicativo para essa finalidade.

CONCLUSÃO

Os resultados obtidos pelo questionário apontam que o aplicativo apresenta potencial para se tornar uma ferramenta inovadora na área de bem-estar animal, unindo tecnologia e responsabilidade social. Do ponto de vista social, a plataforma pode não apenas auxiliar os tutores na recuperação de seus animais, mas também promover um sentimento de solidariedade comunitária. Já sobre a ótica tecnológica, o sistema representa uma aplicação prática de recursos tecnológicos, tornando-se um exemplo de solução tecnológica voltada ao desenvolvimento sustentável. A partir do que já foi desenvolvido, nota-se que a plataforma Figma se mostrou adequada para a estruturação do layout da aplicação, possibilitando um avanço nessa etapa do desenvolvimento.



FEIRA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO IFS CAMPUS TOBIAS BARRETO
18 E 19 DE NOVEMBRO DE 2025 | TOBIAS BARRETO/SE

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BRASIL. Ministério da Saúde. Manual de Vigilância de Zoonoses. Brasília: MS, 2022.

NIEDERAUER, Vitor et al. PET HOOD: A REDE SOCIAL VOLTADA PARA PETS. p. 7, 2022.

ONU NO BRASIL. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS). Disponível em: <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>. Acesso em: 29 out. 2025.

VIEIRA, Kauanny. HELP MIAU: UMA APLICAÇÃO PARA O AUXÍLIO DE BUSCA E RESGATE DE ANIMAIS DESAPARECIDOS. p. 42, 2024.