

O HACKATHON UNISENAI 2025: UMA ESTRATÉGIA DE INTEGRAÇÃO CURRICULAR E DESENVOLVIMENTO DE AGENTES DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Milena Maredmi Correa Teixeira Veiga - UniSENAI

Gustavo Stangherlin Cantarelli - UniSENAI

Eric Tomás Zancanaro - UniSENAI

Rayse Kiane de Souza - UniSENAI

INTRODUÇÃO: A crescente demanda por profissionais em Inteligência Artificial motivou a criação do HackAlthon UniSENAI 2025, uma intervenção pedagógica voltada à imersão prática e ao estímulo da pesquisa aplicada. O evento promoveu o desenvolvimento de habilidades em Agentes de IA, a criação de protótipos para desafios reais da indústria e o networking entre alunos, docentes e profissionais. Conectando teoria e prática, a iniciativa respondeu à necessidade regional por talentos em IA. Com o tema “O Futuro é dos Agentes de IA”, o hackathon destacou conceitos de autonomia, raciocínio, aprendizado e colaboração. **METODOLOGIA:** O HackAlthon UniSENAI 2025 ocorreu presencialmente no UniSENAI Campus Florianópolis, realizado com ações em quatro dias: no primeiro um warm-up, nos dois dias seguintes imersões e mentorias, finalizando com as apresentações no último dia. Participaram cerca de 50 estudantes dos cursos de ADS e Ciência de Dados e IA, organizados em 12 equipes de 3 a 6 integrantes, promovendo integração e colaboração entre os alunos. A intervenção se estruturou em torno de um desafio real, fornecido pela Intelbras: desenvolver um Agente de IA consultivo para auxiliar clientes na busca por soluções em segurança eletrônica, analisando contextos e recomendando produtos adequados. As intervenções metodológicas chave incluíram: [1] Sessões de Imersão e Ideação: Focadas na validação do problema, brainstorming e elaboração de um Canvas de Solução; [2] Desenvolvimento e Mentoria: As equipes trabalharam em salas equipadas, recebendo orientação técnica e de negócios de 12 mentores especializados (profissionais da indústria, residentes em IA do UniSENAI e professores). As mentorias ocorreram duas vezes na noite; [3] Ação Social: Como parte do critério de Responsabilidade Social (peso de 10% na avaliação), os participantes fizeram a doação de alimentos não perecíveis. As doações foram destinadas ao Conselho dos Moradores do Saco Grande (COMOSG); [4] Prototipagem e Pitch: Encerramento com a construção do Pitch Deck (5 slides) e apresentações de 3 minutos, com avaliação

baseada em critérios como Inovação, Viabilidade Técnica, Impacto Potencial, Usabilidade e IA Responsável. Ferramentas de IA (ChatGPT, Copilot, Gemini) foram incentivadas para automação e geração de ideias. **RESULTADOS:** O principal impacto da ação foi capacitar, de forma prática, a próxima geração de inovadores em IA, permitindo aos estudantes aplicarem conhecimentos teóricos em um desafio real da indústria catarinense. A metodologia focada na prototipagem de Agentes de IA evidenciou a aderência técnica e a viabilidade das soluções desenvolvidas. A participação de mentores da Residência em IA e profissionais da área fortaleceu o aprendizado e proporcionou networking qualificado. **CONCLUSÕES:** O HackAlthon UniSENAI 2025 proporcionou aos estudantes uma experiência de inovação ágil, unindo análise de problemas reais, colaboração e uso responsável de agentes de IA. A interação com a Intelbras ampliou a compreensão do desafio e evidenciou a necessidade de alinhar tecnologia ao contexto de negócio. As equipes demonstraram alto engajamento e boa maturidade, apesar do tempo limitado para aprofundamentos técnicos. A experiência confirma a eficácia do formato e indica potencial para ciclos ampliados de mentoria e prototipação.

Palavras-chave: Inteligência Artificial; Agentes Autônomos; Inovação.