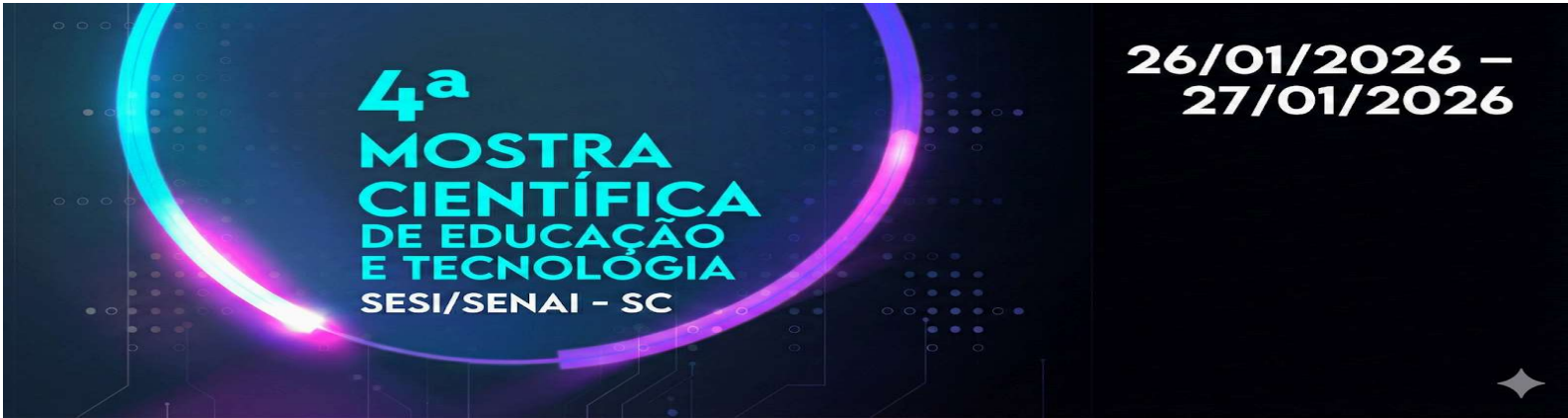


HACKATHON INOVA+: INOVAÇÃO E PROTAGONISMO NA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL

Fabio Aguiar – Senai Joinville Norte 1

INTRODUÇÃO: A formação profissional exige a adoção de metodologias ativas que promovam a inovação, a colaboração e a consciência socioambiental. Este trabalho apresenta o projeto "Hackathon Inova+", uma prática inovadora que transformou a unidade curricular "Introdução a Processo de Melhoria e Inovação" em um laboratório de *open innovation*. O objetivo foi desafiar estudantes a aplicarem o Design Thinking na criação de soluções de reaproveitamento de resíduos, validando um modelo pedagógico que conecta a teoria da sala de aula com a prática da Economia Circular e as demandas da indústria. **METODOLOGIA:** O projeto foi estruturado como um Hackathon, com o diferencial de ter sido **organizado e executado pelos próprios alunos** da turma AIAA 24/2 M2 do SENAI de Joinville-SC, que convidaram outras duas turmas para participar. A metodologia ativa foi o cerne do evento, que ocorreu em um único dia e foi dividido em quatro fases: (1) **Preparação**, com a coleta e separação de resíduos; (2) **Desafio**, com a apresentação do problema da sustentabilidade; (3) **Oficina Prática**, onde os grupos aplicaram o Design Thinking para criar protótipos de produtos a partir dos resíduos; e (4) **Premiação**, que utilizou o engajamento em redes sociais e a avaliação técnica para reconhecer as melhores soluções. **RESULTADOS:** O Hackathon Inova+ resultou na criação de diversos protótipos inovadores, demonstrando a capacidade dos alunos de transformar resíduos em produtos de valor. O impacto pedagógico foi significativo, promovendo o desenvolvimento de competências como trabalho em equipe, criatividade e consciência socioambiental. O sucesso do evento foi validado pelo reconhecimento externo: a empresa **Fremax** convidou a turma para aplicar a simulação de *open innovation* em seu ambiente corporativo, confirmando a relevância do modelo pedagógico para o setor industrial. O engajamento em redes sociais ampliou a visibilidade do projeto, reforçando a importância da comunicação e do *networking* profissional. **CONCLUSÕES:**

The image is a banner for a scientific exhibition. It features a dark blue background with a glowing circular graphic on the left side, transitioning from cyan to purple. The text is in a bold, sans-serif font. The dates '26/01/2026 - 27/01/2026' are in the top right corner. A small white star icon is in the bottom right corner of the banner area.

4ª
MOSTRA
CIENTÍFICA
DE EDUCAÇÃO
E TECNOLOGIA
SESI/SENAI - SC

26/01/2026 –
27/01/2026

O Hackathon Inova+ provou ser uma ferramenta pedagógica altamente eficaz para fomentar uma mentalidade inovadora e

empreendedora, alinhada às necessidades da indústria. A organização do evento pelos próprios alunos reforçou o protagonismo e a liderança, demonstrando a eficácia das metodologias ativas. A validação do modelo pela empresa Fremax demonstra que a metodologia ativa baseada em desafios reais é um caminho poderoso para a formação de profissionais preparados para a Economia Circular. Como reflexão, o modelo do Hackathon Inova+ deve ser replicado e integrado ao currículo, consolidando a cultura de inovação e a conexão direta entre a educação profissional e o mercado de trabalho.

Palavras-chave: Hackathon; Metodologias Ativas; Design Thinking; Economia Circular; Inovação Educacional.