

MOSTRA CIENTÍFICA

CIÊNCIA DIVERTIDA

Alunos responsáveis pela exposição:

Alana dos Santos Barros (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
alanasantos80017@gmail.com)

Alexandre do Nascimento Amorim (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
alexandreif14amorim@gmail.com)

Ana Cleide Cunha Oliveira (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
anacleide8753@gmail.com)

Davi Santos Pereira Carvalho (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
davisantos2407@icloud.com)

Evellin Cristiny Soares de Sousa (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
evellincristiny645@gmail.com)

Izabelle Paiva Quintero (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
izabelepaiva73@gmail.com)

Suzany Lima Pinheiro (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
suzanypinheiro368@gmail.com)

Orientadores:

Corina Fernandes de Souza (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
corina.souza@ifpa.edu.br)

Éfrem Colombo Vasconcelos Ribeiro (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
efrem.ribeiro@ifpa.edu.br)

Haylan Cleiton Monteles de Sousa (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará –
haylan.souza@ifpa.edu.br)

Objetivos: Promover a ciência de maneira descomplicada, descontraída e lúdica.

Público-alvo: Alunos do IFPA e visitantes

Descrição do projeto (Descrever objetivamente): A ciência pode ser entendida como um conjunto de conhecimentos acerca dos diversos aspectos do Universo e para auxiliar na compreensão desses conhecimentos pretende-se utilizar atividades lúdicas, que são ferramentas eficientes no ensino de Ciências, uma vez que otimiza os recursos didáticos e estimulam o raciocínio e o entendimento para os visitantes da FECMITA.

Desta forma, pretende-se contribuir com a qualidade no processo de construção do conhecimento das ciências naturais através da ludicidade.

Espaço que vão precisar para expor: Uma sala de aula

Materiais Utilizados (cartolinas, maquetes, tubo de ensaio...): Serão criados recursos didáticos, tais como jogos, maquetes, entre outros dando preferência na utilização de materiais sustentáveis.

Materiais necessários (tomadas, mesas, cadeiras...): Serão necessárias 5 mesas.

Preferência de horário para apresentar: Manhã

Observações: