

# EMBARQUE NESTE ESPAÇO - CONECTANDO ESTRELAS, ARTE E EDUCAÇÃO

*Anna Beathriz Dos Santos Marques Pereira, Isabelle Guimarães Oliveira, Raimundo Nonato da Silveira Junior,*

*Veruska Artiaga de Souza, Valeska Artiaga de Souza*

valeska.souza@ifrj.edu.br

O projeto de extensão “Embarque Neste Espaço – Conectando Estrelas, Arte e Educação” tem como propósito aproximar estudantes e a comunidade do universo da Astronomia por meio de estratégias interdisciplinares que unem Ciência, Arte e criatividade. A iniciativa nasceu em ambiente digital, com destaque para o perfil no Instagram @embarquenesteespaco, onde são divulgados conteúdos astronômicos de forma lúdica, visualmente atrativa e acessível, despertando a curiosidade científica e o interesse pela exploração do cosmos. Na nova etapa, o projeto amplia seu alcance ao promover visitas presenciais às escolas, oferecendo oficinas interativas, jogos e materiais educativos que incentivam o aprendizado ativo e colaborativo. Essas ações possibilitam que os participantes vivenciem experiências significativas, transformando conceitos teóricos em descobertas práticas e estimulando a construção do conhecimento de forma participativa. A proposta interdisciplinar do “Embarque Neste Espaço” favorece o diálogo entre diferentes áreas do saber, fortalecendo a compreensão de temas científicos complexos por meio da expressão artística. Ao integrar linguagem visual, música, narrativa e experimentação, o projeto estimula tanto o raciocínio lógico quanto a sensibilidade estética. Além disso, a produção de materiais pedagógicos e a presença contínua nas redes sociais asseguram a sustentabilidade das ações, permitindo que o aprendizado ultrapasse os muros da escola e alcance um público mais amplo. Espera-se, assim, impactar positivamente estudantes, professores e a comunidade, promovendo o encantamento pela Astronomia e reafirmando a importância da Ciência e da Arte como ferramentas complementares na formação crítica, criativa e humanizada.

**Palavras-chave:** Astronomia; Arte; Educação Interdisciplinar; Divulgação Científica; Aprendizagem Lúdica.

**Área de conhecimento:** Ensino

**Financiamento:** Não tem.

