REUSO INTERDISCIPLINAR DE COMPONENTES ELETRÔNICOS DE INFORMÁTICA POR MEIO DE METARECICLAGEM

Meirilane Pontes Guimarães, Gilvan de Oliveira Vilarim
gilvan.vilarim@ifrj.edu.br

A digitalização no mundo atual é cada vez maior, com o uso crescente de computadores e outros equipamentos eletrônicos. Muitos têm duração curta, com tendência a serem descartados e virarem um lixo eletrônico, que muitas vezes é ruim para o meio ambiente. Um conceito que pode ser aplicado para diminuir este tipo de lixo é Metareciclagem, uma proposta de retardar o descarte de componentes eletrônicos, trabalhando outros usos para peças e/ou equipamentos; são práticas de metareciclagem de equipamentos de informática para expandir a formação técnica na Informática, obtendo uso artístico com a construção de novos objetos, pintar de forma diferente, reaproveitar peças, retardando o descarte. Com isso podemos ter um jeito diferente de olhar para computadores e peças. O projeto trabalha com a ideia de metareciclagem envolvendo estudantes e professores em uma prática interdisciplinar que integra conhecimentos de informática e educação ambiental, ampliando a formação técnica tradicional, estimulando criatividade, consciência ecológica e desenvolvimento de soluções com impacto social e educacional. O objetivo geral do projeto é identificar e promover atividades e práticas educativas de reciclagem de componentes eletrônicos de informática em um laboratório de hardware. A justificativa é perceber que devemos ter mais consciência do lixo eletrônico que está ficando comum atualmente. A participação no projeto representou uma oportunidade valiosa de ampliar a formação técnica e acadêmica; embora o curso de Informática tenha foco predominante em desenvolvimento de software, o projeto permite explorar o universo do hardware de forma prática e sustentável, o que enriquece a visão sobre a área. O contato com a metarreciclagem foi especialmente marcante, pois me mostrou como é possível unir tecnologia e consciência ambiental de forma prática e sustentável. Mais do que desmontar e reaproveitar componentes, o projeto envolve a arte de criar e transformar o que seria descartado. Essa abordagem desperta a criatividade e me faz perceber que a informática também pode ser uma forma de expressão. Houve acesso a conteúdos que vão além da grade curricular, como a elaboração de currículos acadêmicos na plataforma Lattes e a leitura de artigos científicos. Esses conhecimentos são úteis na trajetória universitária posterior.

Palavras-chave: metareciclagem; lixo eletrônico; prática pedagógica.

Área de conhecimento: Ciências Exatas e da Terra

Financiamento: IFRJ (bolsa)