

7º Simpósio FATEB 2025

INSCRIÇÕES ABERTAS!

TEMA: CIÊNCIA ABERTA & ATUAÇÃO INTERPROFISSIONAL

- ✓ **ABERTO A TODAS AS INSTITUIÇÕES**
- ✓ **PUBLICAÇÃO DOS ANAIS EM E-BOOK COM ISBN**

13 de Outubro

WWW.FATEB.BR

Fumdeb
Fundação Municipal de Ensino de Birigui

FATEB
FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DE BIRIGUI

**OBSERVATÓRIO
DE POLÍTICAS PÚBLICAS
FATEB**



ALFABETIZAÇÃO EM GIRO: ONDE CADA PALAVRA NASCE DE UM BRINCAR — ROLETA SILÁBICA

Caroline POSSETI

FATEB - Faculdade de Ciências e Tecnologia de Birigui
caroline.posseti.fagundes.oliveira@fateb.br

Mariana BARDELLA

FATEB - Faculdade de Ciências e Tecnologia de Birigui
mariana.aparecida.consoni.bardells@fateb.br

Emily DEODATO

FATEB - Faculdade de Ciências e Tecnologia de Birigui
emily.souza.deodato@fateb.br

Maria Eduarda EUGELMI

FATEB - Faculdade de Ciências e Tecnologia de Birigui
maria.eduarda.almeida.eugelmi@fateb.br

RESUMO

trabalho aborda o processo de alfabetização por meio de práticas lúdicas e prazerosas, destacando o jogo “Roleta das Sílabas” como um recurso pedagógico que estimula o aprendizado de letras, sílabas e palavras de forma dinâmica e interativa. O objetivo foi demonstrar que o ensino da leitura e escrita pode ocorrer de maneira envolvente, promovendo o interesse, a curiosidade e a colaboração entre as crianças. O método baseou-se em pesquisa sobre atividades lúdicas voltadas à alfabetização, seguida da confecção do jogo com materiais recicláveis e de baixo custo, e sua aplicação em sala de aula com alunos do ensino fundamental, observando-se as interações, o engajamento e o reconhecimento das sílabas. Os resultados mostraram que o jogo favorece o desenvolvimento da consciência fonológica, aprimora a coordenação motora fina e incentiva o trabalho em grupo, tornando o aprendizado mais significativo. Conclui-se que a “Roleta das Sílabas” constitui uma ferramenta eficaz no processo de alfabetização, pois alia diversão e aprendizagem, contribuindo para o desenvolvimento cognitivo, motor e social das crianças e tornando o ensino da leitura e escrita mais prazeroso e participativo.

Palavras-chave: alfabetização; ludicidade; jogos pedagógicos