

Aprendendo a desenvolver Produtos educacionais de caráter audiovisual

Maria Tereza de Jesus dos Santos, Raphael Argento de Souza, Ludmila Nogueira da Silva, Michele Waltz Comarú
michele.comaru@ifrj.edu.br

O projeto vem sendo desenvolvido no Núcleo de Inovação em Realidades Digitais (NIRD) no campus IFRJ Mesquita com acompanhamento dos dois coordenadores, em conjunto com outros dois bolsistas e tem como objetivo complementar a formação acadêmica e dar acesso à novas tecnologias de produção de produtos educacionais. Nesse sentido, o projeto busca fazer com que as ideias trazidas ao núcleo saiam do plano abstrato para o concreto. A seguir são apresentadas as atividades desenvolvidas: (I) colaboração na criação de um site por meio da plataforma Google Sites. O propósito principal foi elaborar um portfólio acadêmico para um aluno doutorando do Instituto Oswaldo Cruz (IOC), apresentando as características de um curso de extensão oferecido no IFRJ, de formação de mediadores de centro de Ciências para inclusão. Essa experiência permitiu o aprimoramento de habilidades em design digital, organização de informações e comunicação visual. (II) auxiliar no manuseio de impressora 3D de resina, utilizada para a confecção de modelos destinados à Feira de Pequenos Cientistas. Essa atividade proporcionou uma vivência prática com tecnologias de prototipagem rápida, envolvendo etapas como a preparação dos modelos digitais, operação da impressora e acabamento das peças produzidas. A participação nesse processo contribuiu significativamente para o meu entendimento sobre fabricação digital e suas aplicações no meio educacional e científico. As ações desenvolvidas integraram os preparativos para a Feira de Pequenos Cientistas, evento voltado à divulgação científica e ao incentivo à pesquisa entre estudantes da educação básica. A atuação nesse projeto foi de grande relevância para minha formação acadêmica, possibilitando o desenvolvimento de competências técnicas, colaborativas e científicas, além de ampliar meu interesse por temas relacionados à tecnologia, inovação e comunicação científica. Ainda temos como perspectiva deste projeto elaborar cenários em realidades virtual e auxiliar em processos formativos a serem desenvolvidos pelo NIRD. Conclui-se que para minha formação em Produção Cultural esse projeto vem contribuindo para meu crescimento pessoal e profissional na medida em que novas habilidades estão sendo incorporadas no meu conjunto de saberes.

Palavras-chave: tecnologia, inovação, comunicação, científica humanas.

Área de conhecimento: Ciências Humanas

Financiamento: IFRJ, CNPq.

