

7º Simpósio FATEB 2025

INSCRIÇÕES ABERTAS!

TEMA: CIÊNCIA ABERTA & ATUAÇÃO INTERPROFISSIONAL

- ✓ **ABERTO A TODAS AS INSTITUIÇÕES**
- ✓ **PUBLICAÇÃO DOS ANAIS EM E-BOOK COM ISBN**

13 de Outubro

WWW.FATEB.BR

Fumdeb
Fundação Municipal de Ensino de Birigui

FATEB
FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DE BIRIGUI

**OBSERVATÓRIO
DE POLÍTICAS PÚBLICAS
FATEB**



TELAS DIGITAIS E INFÂNCIA:

O impacto no corpo e no bem-estar

Leticia Cardozo MONTEIRO

Faculdade de Ciências e Tecnologia de Birigui - FATEB

e-mail: letcia.cardozo.monteiro@fateb.br

Mayra Cleize PASTOR

Faculdade de Ciências e Tecnologia de Birigui - FATEB

e-mail: mayra.cleize.pastor@fateb.br

RESUMO

O presente trabalho de Conclusão de Curso (TCC) investiga a relação entre o corpo infantil e o uso das telas digitais, tendo por objetivo analisar as transformações corporais no contexto histórico a partir da década de 1990. Para isso, a pesquisa aborda por meio da metodologia da revisão bibliográfica analisar as consequências físicas e emocionais do uso excessivo de dispositivos tecnológicos pelas crianças, considerando impactos como sedentarismo, alterações posturais, déficit de atenção, dificuldades no desenvolvimento sócio emocional, ansiedade, depressão e outras doenças. Além disso, examina-se a interação do corpo infantil com as tecnologias, refletindo sobre como os novos hábitos digitais influenciam a percepção e a experiência corporal na infância. Os resultados apontam estratégias de prevenção e soluções para reduzir o uso excessivo de telas, considerando alternativas que incentivam atividades físicas, interações sociais, supervisão dos pais e hábitos mais saudáveis. Conclui-se que esta pesquisa fundamentada em estudos bibliográficos e artigos científicos sobre o desenvolvimento infantil, corporeidade e os efeitos da era digital na infância ajuda a esclarecer a maneira de como a tecnologia molda a experiência corporal das crianças e quais desafios isso representa para a saúde, educação e o bem-estar na sociedade contemporânea.

Palavras-chave: Corpo infantil 1; Telas digitais 2; Tecnologia 3.