

DESENVOLVIMENTO DE PROTÓTIPO DE APLICATIVO SOBRE HTLV E DOENÇAS ASSOCIADAS PARA PESSOAS VIVENDO COM HTLV E PROFISSIONAIS DE SAÚDE: RELATO DE EXPERIÊNCIA

Carvalho, MKL¹; Bezerra, GGM²; Veras, AS³; Moraes, CNL⁴; Neco, HVPC⁵.

^{1,2,3} Centro Universitário Maurício de Nassau - Uninassau, Recife - PE.

^{4,5} Universidade Federal de Pernambuco - UFPE, Recife - PE.

Eixos temáticos: Tecnologias e Educação em saúde

Introdução (opcional): O vírus T-Linfotrópico humano (HTLV) é um retrovírus que infecta os linfócitos T, sendo o agente etiológico de duas principais doenças: a Leucemia /Linfoma de células T do adulto (ATLL) e a Paraparesia Espástica Tropical/Mielopatia associada ao HTLV-1 (PET/MAH), embora seja associado a doenças inflamatórias como uveíte e dermatite infecciosa. A transmissão pode ocorrer por via sexual, hematogênica ou pela via vertical, durante a amamentação, principal forma de transmissão no Brasil. Contudo, a limitada divulgação sobre o vírus evidencia a necessidade de estratégias tecnológicas que democratizam o acesso à educação em saúde para a população e pessoas que vivem com HTLV (PVHTLV). **Objetivo(s):** Descrever o desenvolvimento de um protótipo de aplicativo sobre HTLV e doenças associadas para PVHTLV e profissionais de saúde. **Materiais e Métodos:** Para o desenvolvimento do protótipo do aplicativo, primeiro foi realizada a leitura de artigos disponíveis nas bases de dados PubMed e Scopus para selecionar os principais tópicos. A partir dessa definição dos tópicos foram desenvolvidas as telas na ferramenta de prototipagem Figma, priorizando interface intuitiva e linguagem acessível. **Resultados/Relato do caso/Relato da experiência/Estudo de Caso:** A primeira tela do aplicativo desenvolvido é uma tela inicial na qual contém a identidade visual com o nome do aplicativo. Na barra inferior encontram-se os ícones de “casa”, (Home/Página inicial) que direcionam à tela principal que conta com as abas e sub abas sobre HTLV, doenças associadas, prevenção, gestantes, diagnóstico e onde buscar ajuda. O ícone de “livro” direciona à tela onde estão disponíveis materiais educativos, enquanto o ícone de “Informação” direciona à tela de informações sobre a equipe desenvolvedora do protótipo. A partir da ferramenta Figma foi possível desenvolver um protótipo com navegação intuitiva e adequação de linguagem a fim de garantir melhor entendimento dos usuários, demonstrando potencial em educação em saúde para profissionais, a população no geral e estudantes de saúde. **Conclusão:** Portanto, o desenvolvimento do protótipo do aplicativo demonstrou viabilidade de utilização. Entretanto, é necessário realizar a avaliação e validação a fim de garantir possíveis melhorias, promovendo assim o acesso à informação segura.

Palavras-chave: HTLV; educação em saúde; aplicativos móveis.



XIV CICLO DE PALESTRAS
PARASITOLOGIA EM FOCO

III SIMPÓSIO DE DOENÇAS
INFECCIOSAS E PARASITÁRIAS

VIGILÂNCIA EM DOENÇAS INFECTOPARASITÁRIAS:
UMA VISÃO MULTIDISCIPLINAR



XIV CICLO DE PALESTRAS
PARASITOLOGIA EM FOCO

III SIMPÓSIO DE DOENÇAS
INFECCIOSAS E PARASITÁRIAS

VIGILÂNCIA EM DOENÇAS INFECTOPARASITÁRIAS:
UMA VISÃO MULTIDISCIPLINAR