

O impacto das casas de apostas nos jovens de 14 a 17 anos em Guaratinguetá ODS (3)

Gabriel Abdalla (Colégio Focus)

Jorge Ricardo (Colégio Focus)

João Gabriel (Colégio Focus)

Luiz Miguel (Colégio Focus)

João Carlos (Colégio Focus)

Orientador Josias de Paula. (Colégio Focus)

O crescimento das casas de apostas online tem se consolidado como um fenômeno cada vez mais presente na sociedade contemporânea, alcançando especialmente os adolescentes, público fortemente impactado pelas estratégias de marketing digital e pelo fácil acesso às plataformas virtuais. Essa realidade intensifica os riscos de desenvolvimento do vício em jogos de azar, com efeitos que se estendem para além do ambiente digital, comprometendo a saúde mental, a vida financeira e as relações sociais dos jovens. Diante desse cenário, o presente estudo tem como objetivo analisar, de forma aprofundada, os impactos psicológicos e sociais das apostas online em adolescentes de 14 a 17 anos residentes em Guaratinguetá, buscando compreender os fatores que contribuem para a adesão e manutenção desse comportamento. Para alcançar esse objetivo, a pesquisa adota uma metodologia quali-quantitativa, combinando revisão bibliográfica de estudos anteriores, análise de relatórios oficiais e aplicação de questionários online direcionados ao público delimitado. Entre os aspectos investigados estão os padrões de comportamento dos adolescentes, a frequência de acesso às plataformas, as principais motivações que os levam a participar das apostas e os sinais que indicam possíveis quadros de compulsão. Os resultados esperados incluem a identificação de riscos associados às apostas online, como dependência, dificuldades emocionais, endividamento e comprometimento das relações familiares e sociais. Acredita-se que o estudo possa contribuir significativamente para fomentar debates sobre conscientização, estratégias de prevenção e formulação de políticas públicas e de regulação das apostas online, tanto no contexto local quanto em nível nacional, colaborando para a proteção dos adolescentes frente a esse fenômeno crescente.

Palavras-chave: Apostas online, Adolescentes, Saúde mental

Referências:

MINISTÉRIO DA JUSTIÇA E SEGURANÇA PÚBLICA. **Relatório sobre jogos de azar no Brasil**. Brasília, 2024.

IBGE. **Acesso à internet nos domicílios brasileiros**. Rio de Janeiro, 2024.

SENADO FEDERAL. **Relatório DataSenado sobre apostas online**. Brasília, 2024.

ORGANIZAÇÃO MUNDIAL DA SAÚDE (OMS). **Classificação da ludopatia como transtorno**. Genebra, 2022.

VEJA. **Reportagem sobre vício em apostas online**. São Paulo, 2024.

UOL. **Divulgação de casas de apostas nas redes sociais**. São Paulo, 2024.