

A EVOLUÇÃO DOS JOGOS DIGITAIS COM O AUXÍLIO DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL: O MERCADOR COMO EXEMPLO DE NPC INTELIGENTE

ODS (9)

Willimar Murucci do Nascimento Junior (Universidade de Taubaté)

Professor Doutor Moisés José dos Santos Freitas (Universidade de Taubaté)

Resumo

Este presente trabalho apresenta uma reflexão sobre a crescente evolução dos jogos digitais a partir da incorporação da inteligência artificial (IA), com ênfase no desenvolvimento e criação de personagens não jogáveis (NPCs) capazes de realizar interações cada vez mais complexas e realistas do que os personagens não jogáveis tradicionais. O estudo teve como objetivo demonstrar, por meio do desenvolvimento de um protótipo, fazendo o uso de IA podendo transformar a experiência de jogo ao permitir que NPCs deixem de ser figuras estáticas e passem a atuar como agentes ativos na narrativa. O método adotado consistiu na implementação de um mercador virtual que além da simples comercialização de itens do jogo, utiliza IA para realizar negociação com o jogador, simulando processos de barganha e oferecendo descontos dinâmicos em itens da loja. Essa mecânica foi escolhida com o objetivo de representar uma situação presente no cotidiano de interação social, mas raramente explorada de forma inteligente em jogos. Os resultados mostraram que a presença de um mercador responsivo à interações do jogador, capaz de avaliar propostas, contra-argumentar e adaptar seus preços, aumentou significativamente a imersão e a sensação de autenticidade da experiência. Conclui-se que a aplicação da IA em NPCs voltados para interações sociais, como nesse caso o mercador, abre caminho para novas possibilidades no design de jogos, tornando-os cada vez mais envolventes e imprevisíveis. Essa abordagem reforça o papel da inovação tecnológica no setor de entretenimento digital, alinhando-se ao ODS 9 ao estimular pesquisa, desenvolvimento e aplicação de soluções inteligentes em ambientes virtuais.

Palavras-chave: Inteligência Artificial; Jogos Digitais; NPCs; Mercador Virtual; Barganha.