

## **VACINAÇÃO INFANTIL: ESTRATÉGIAS LÚDICAS PARA REDUÇÃO DO MEDO DURANTE APLICAÇÃO**

**ODS 3 e 4**

Ana Carolina da Silva Toledo (Universidade de Taubaté)  
Juliana Guimarães dos Santos (Universidade de Taubaté)

A vacinação é uma das intervenções mais eficazes da saúde pública, sendo essencial para a prevenção de doenças e para a promoção da saúde coletiva. No entanto, o ato de vacinar pode gerar medo e ansiedade em crianças, dificultando a adesão e transformando um momento de cuidado em uma experiência negativa. Diante disso, o presente trabalho teve como objetivo relatar a experiência de uma ação educativa desenvolvida no projeto de extensão Educando em saúde com amor: Hospital do Ursinho, que buscou reduzir o medo da vacinação infantil por meio de atividades lúdicas e pedagógicas. A atividade foi realizada em três etapas. Na primeira, as crianças foram convidadas a conversar sobre seus sentimentos, identificando os motivos do medo, e foi explicado que a vacina pode ser considerada sua 'melhor amiga', pois protege contra doenças. Na segunda, foi proposta a brincadeira da 'amarelinha dos germes', em que as crianças representaram vacinas que pulavam sobre os microrganismos, aprendendo de forma divertida o papel da imunização na defesa do organismo. Por fim, na terceira etapa, realizou-se uma roda de reflexão para verificar a compreensão da importância da vacinação, reforçando combinados de que, mesmo diante da dor ou do medo, receber a vacina é fundamental para a saúde. Os resultados demonstraram grande participação e envolvimento das crianças, que interagiram com entusiasmo, diminuíram expressões de ansiedade e passaram a associar a vacinação a algo positivo e protetor. Conclui-se que atividades educativas baseadas em ludicidade e diálogo são eficazes para reduzir o medo, melhorar a aceitação da vacinação infantil e fortalecer a adesão das famílias às campanhas de imunização, contribuindo assim para a saúde pública e a prevenção de doenças evitáveis.

**Palavras-chave:** Vacinação Infantil; Educação em Saúde; Ludicidade.