

PREPARAÇÃO PARA VESTIBULAR POR MEIO DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E GAMIFICAÇÃO EM UMA PLATAFORMA.

ODS 4 (Educação de Qualidade).

Jônatas Matos Honorato de Souza (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin); Kauã Caetano Lopes Pereira (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin); Lucas Gabriel Almeida Santos (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin); Nicolas Jacinto do Nascimento (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin); Paulo Arthur Nascimento dos Santos (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin); Paulo Vitor Borges (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin); Guízela Silva Medeiros (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin, Orientador); Ricardo José Rodrigues de Toledo (Etec Doutor Geraldo José Rodrigues Alckimin, Orientador).

Os vestibulares são as principais portas de entrada para o ensino superior no Brasil. No entanto, milhões de estudantes tem que lidar com dificuldades como a falta de planejamento de estudos, correção de redação insuficiente e a falta de motivação. Ao mesmo tempo que professores independentes necessitam de plataformas acessíveis para monetizar seu conhecimento. Este trabalho apresenta o AproveVest, uma plataforma integrada que utiliza inteligência artificial e gamificação para ajudar a lidar com esses problemas. Temos o objetivo de desenvolver uma plataforma digital que ofereça: simulados adaptativos e correção de redação detalhada por meio de IA, análise de desempenho comparativa com as notas de corte de cursos e instituições, sistema de gamificação com rankings e conquistas e espaço para professores disponibilizarem conteúdos pagos e obterem remuneração justa. É esperado que o AproveVest aumente em até 25% nas principais áreas do conhecimento, além de elevar consideravelmente a taxa de retenção de estudos. Para os educadores, a plataforma deve criar uma nova fonte de renda contínua, com ganhos proporcionais à quantidade de estudantes atendidos. Para a educação brasileira, o projeto fornece um mapa detalhado dos principais desafios dos estudantes. A IA do programa é capaz de identificar padrões de desempenho, sugerir planos personalizados de estudo e tirar dúvidas, tornando o aprendizado mais eficiente e dinâmico. Enquanto a gamificação aumenta o engajamento dos estudantes, transformando o processo de estudo em uma experiência motivadora, interativa e divertida. O AproveVest oferece uma solução tecnologicamente avançada e socialmente significativa para os problemas enfrentados no ensino pré-vestibular no Brasil. A plataforma promove a equidade educacional e oferece oportunidades de renda para educadores ao conectar alunos e professores em um ecossistema de aprendizado mútuo. Seu desenvolvimento alinha-se com os ODS 4 (Educação de Qualidade) e 8 (Trabalho Decente e Crescimento Econômico).

Palavras-chave: Educação; Inteligência Artificial; Estudo; Plataforma Digital.