

---

## **RESCUEME: O Desenvolvimento de um Aplicativo de Segurança Pessoal**

Gustavo Augusto Weschenfelder, estudante do Curso Técnico em Informática, Sociedade Educacional Três de Maio. Endereço de Email: [gustavow123456789@gmail.com](mailto:gustavow123456789@gmail.com)

Felipe Augusto Pasternack, estudante do Curso Técnico em Informática Informática, Sociedade Educacional Três de Maio. Endereço de Email: [pasternackfelipeaugusto@gmail.com](mailto:pasternackfelipeaugusto@gmail.com)

Letícia Fernandes de Oliveira, estudante do Curso Técnico em Informática Informática, Sociedade Educacional Três de Maio. Endereço de Email: [leticiafernandes1727@gmail.com](mailto:leticiafernandes1727@gmail.com)

Alexandre Arenhardt Knob, professor do Curso Técnico em Informática, Sociedade Educacional Três de Maio. Endereço de Email: [alexandre@setrem.com.br](mailto:alexandre@setrem.com.br)

Esse projeto apresenta o desenvolvimento da startup RescueMe, um aplicativo dedicado à segurança pessoal e ao atendimento rápido em situações de emergência. O principal objetivo é fornecer uma solução tecnológica que permita aos usuários acionarem ajuda de forma discreta, ágil e eficaz, por meio de funcionalidades como envio automático de localização, alertas sonoros e mensagens instantâneas para contatos de confiança. A proposta busca ampliar a sensação de proteção, promovendo autonomia e tranquilidade no cotidiano, além de atuar na prevenção de riscos. O problema que guiou esta pesquisa foi compreender de que forma o uso de tecnologias móveis e aplicativos de segurança influencia o comportamento e as rotinas das pessoas vulneráveis, especialmente em cenários onde a comunicação direta ou tradicional pode ser perigosa ou impossível. Assim, surge a necessidade de criar um sistema que funcione de forma contínua, confiável e discreta, garantindo assistência rápida mesmo em condições adversas. A metodologia adotada envolveu uma abordagem qualitativa que buscou entender a percepção dos usuários em relação à segurança pessoal e ao uso de tecnologias digitais nesse contexto. Para isso, foram realizadas pesquisas documentais, incluindo análise de artigos, estudos acadêmicos e relatórios de segurança pública, além de estudos de caso de aplicativos similares já existentes no mercado. A partir dessas análises, foi desenvolvido um protótipo semi-funcional do aplicativo móvel, utilizando ferramentas de design interativo, e uma plataforma web em PHP para gerenciamento de dados. Como suporte, foi criado um site institucional para apresentar o conceito do projeto, suas funcionalidades e diferenciais. A implementação prática envolveu a criação de telas de navegação e a integração com o Firebase para armazenamento de dados em tempo real. Além disso, foram aplicados conceitos de redes e segurança da informação, incluindo a configuração de servidores, implementação de políticas de segurança e o uso de protocolos de

confidencialidade e integridade dos dados. A conclusão e discussão dos resultados indicam que o sistema desenvolvido atendeu às expectativas iniciais, oferecendo uma ferramenta eficiente para o acionamento de ajuda em situações de risco. O aplicativo possibilitou o envio de localização em tempo real, alertas silenciosos e contatos de emergência, funcionando de forma confiável mesmo em condições adversas. Os testes realizados demonstraram estabilidade, e a interface intuitiva facilitou sua utilização pelos usuários. A análise do objetivo da pesquisa revelou que a tecnologia pode ser uma grande aliada na promoção da segurança pessoal, contribuindo para a redução de riscos e o aumento da sensação de proteção na comunidade. Por fim, o trabalho reforça a importância de promover o uso consciente e responsável das tecnologias móveis, além de estimular futuras melhorias, como a implementação de comandos por voz, integração com dispositivos vestíveis e parcerias com órgãos públicos de segurança. Assim, o RescueMe se mostra uma solução promissora para ampliar o alcance e a eficácia de sistemas de emergência, contribuindo para comunidades mais seguras e conectadas.

**Palavras-chaves:** Segurança pessoal; tecnologia móvel; aplicativo de emergência; rastreamento em tempo real; proteção.

#### REFERÊNCIAS:

ARCHITECTURE. **Arquitetura de Software.** Disponível em: <https://archive.org/details/cnx-org-col10722/page/n1/mode/2up>.

CAVALCANTE, Marcos. **Aplicativos Híbridos: Solução de Desenvolvimento Multiplataforma.** 2023. Disponível em: <https://www.tudodev.com.br>. Acesso em: 4 abr. 2025.

DEVELOPER, Flutter. **Flutter - Build apps for any screen.** Disponível em: <https://flutter.dev>. Acesso em: 4 abr. 2025.

GIL, Antonio Carlos. **Métodos e técnicas de pesquisa social.** 6. ed. São Paulo: Atlas, 2008.

KOHLER, Wolfgang. **A psicologia do pensamento criativo.** São Paulo: Editora Mestre, 2016.

LOCKHART, Josh. **PHP Moderno.** São Paulo: Novatec, 2015. Página 23. Disponível em: [https://books.google.com.br/books/about/PHP\\_Moderno.html?id=8BVjCAAQBAJ&printsec=frontcover&source=kp\\_read\\_button&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.com.br/books/about/PHP_Moderno.html?id=8BVjCAAQBAJ&printsec=frontcover&source=kp_read_button&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false). Acesso em: 7 mar. 2025.

LOVATO, Adalberto. 2013. **Metodologia da Pesquisa**. Três de Maio: SETREM. ISBN 9788599020050.

LOVATO, Adalberto. EVANGELISTA, Mário dos Santos; GULLICH, Roque Ismael da Costa. 2007. **Metodologia da Pesquisa: normas para apresentação do trabalho: redação, formatação e editoração**. Três de Maio: Ed. SETREM. ISBN 85-99020-01-3.

MARCONI, Marina de Andrade, LAKATOS, Eva Maria. 2021. **Metodologia do Trabalho Científico**. 9ª Edição. São Paulo, SP: Atlas. ISBN 978-85-97-02653-5.