
BRIQUE NA PRAÇA: Desenvolvimento de uma página web para o Brique na Praça.

Alex Lavarda Weber, estudante do Curso Técnico de Informática, Sociedade Educacional Três de Maio. Endereço de email: alexweber0511@gmail.com.

Kelly Gabriela Poersch, Professor(a) Orientador(a), Sociedade Educacional Três de Maio.

Endereço de email: kelly.poersch@setrem.com.br

O presente trabalho apresenta a criação de uma plataforma digital para apoiar artesãos e pequenos comerciantes que tradicionalmente vendem seus produtos em feiras locais. A motivação surgiu da limitação do comércio presencial, restrito ao tempo e ao espaço do evento, o que muitas vezes deixava os vendedores sem alternativas para manter suas vendas após o encerramento das atividades presenciais. Nesse contexto, buscou-se desenvolver uma solução tecnológica que possibilitasse a continuidade do comércio de forma simples, acessível e funcional. O objetivo principal da pesquisa foi compreender de que maneira a tecnologia pode auxiliar na ampliação das oportunidades de venda dos comerciantes locais. A pergunta que norteou o estudo foi: Como o desenvolvimento de uma plataforma online pode contribuir para que artesãos e vendedores mantenham suas vendas além das feiras presenciais? O problema identificado concentrou-se na dependência exclusiva de eventos físicos para a comercialização de produtos, situação em que muitos artesãos permaneciam sem visibilidade e com estoque parado após as feiras, enquanto consumidores interessados não tinham como adquirir os itens fora do espaço da praça. A metodologia utilizada teve caráter qualitativo e prático, baseada em pesquisa bibliográfica e no desenvolvimento de uma solução aplicada. Foram empregadas tecnologias como PHP, React, Flutter e Firebase, integradas a um banco de dados relacional. O processo de construção envolveu o planejamento de requisitos, a implementação de um site e de um aplicativo mobile, o desenvolvimento de funcionalidades essenciais como cadastro de usuários, carrinho de compras, sistema de assinaturas, controle de estoque e espaço para avaliações, além da aplicação de práticas de segurança da informação e configuração de servidores. A análise dos resultados evidenciou que a plataforma criada é funcional, intuitiva e atende às necessidades identificadas. Os vendedores passam a contar com um espaço digital para manter suas vendas ativas durante todo o ano, enquanto os clientes podem acessar produtos artesanais de forma prática e segura. Entre os benefícios percebidos destacam-se a ampliação do alcance de mercado, a valorização da cultura local e a inclusão digital de pequenos comerciantes. Também foram identificados desafios, como a necessidade de adaptação tecnológica e de estratégias de divulgação para garantir maior adesão ao sistema. Com base nessas observações, conclui-se que o objetivo de pesquisa foi plenamente alcançado, uma vez que ficou demonstrado que a tecnologia pode contribuir de maneira significativa para superar a limitação das vendas presenciais. A plataforma criada se apresenta como uma alternativa viável e acessível, capaz de favorecer tanto o aspecto econômico quanto o social, fortalecendo a economia local e promovendo inovação em um contexto comunitário.

Palavras-chave: comércio eletrônico; tecnologia acessível; feira comunitária; inovação social; economia local

REFERÊNCIAS

ALVES, William Pereira. **Construindo uma Aplicação Web Completa com PHP e MySQL**. 2017. Disponível em: https://www.google.com.br/books/edition/Construindo_uma_aplica%C3%A7%C3%A3o_web_comp leta/hPnvDQAAQBAJ?hl=pt-BR&gbpv=1. Acesso em: 01 set. 2025.

ARAÚJO, Everton. **Aprofundando em Flutter: desenvolva aplicações Dart widgets**. 2021. Disponível em: https://www.google.com.br/books/edition/Aprofundando_em_Flutter/41Y1EAAAQBAJ?hl=pt-BR&gbpv=1. Acesso em: 01 set. 2025.

BARBOSA, Alexandre Bezerra. **PHP::PDO – CRUD completo**. 2016. Disponível em: <https://alexandrebbarbosa.wordpress.com/2016/09/04/php-pdo-crud-completo/comment-page-1/>. Acesso em: 01 set. 2025.

FERNANDES, Rodrigo; OLIVEIRA, André Luiz. **Programação Web avançada com PHP**. 2020. Disponível em: https://www.google.com.br/books/edition/Programação_Web_avançada_com_PHP/jmDwDwAAQB AJ?hl=pt-BR&gbpv=1. Acesso em: 01 set. 2025.

GOOGLE. **Segurança da informação e tríade CIA. Mountain View: Google Security Whitepaper**, 2024. Disponível em: <https://cloud.google.com/security>. Acesso em: 01 set. 2025.

LOCKHART, Josh. **PHP Moderno: novos recursos e boas práticas**. São Paulo: Novatec, 2015.

LOVATO, Adalberto. **Metodologia da pesquisa**. Três de Maio: SETREM, 2013.

MARCONI, Marina de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. **Fundamentos de metodologia científica**. 8. ed. São Paulo: Atlas, 2021.

MIRANDA, João. **CRUD em banco de dados: conceitos e aplicações práticas**. São Paulo: Érica, 2024.

PINTO, Carlos. **Firestore e FlutterFire: desenvolvimento de aplicativos integrados**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2024.

PRODANOV, Cleber Cristiano; FREITAS, Ernani Cesar de. **Metodologia do trabalho científico: métodos e técnicas da pesquisa e do trabalho acadêmico**. 2. ed. Novo Hamburgo: Feevale, 2013.

RAMAN, David. **Wi-Fi Mesh: tecnologia e aplicações práticas**. Londres: Springer, 2023.

SEBRAE-SP. **Empreendedorismo como opção de carreira**. São Paulo: SEBRAE, 2016. Disponível em: <https://www.sebrae.com.br>. Acesso em: 01 set. 2025.

SERRANO, Maurício; CAVALCANTE, Juliano. **Arquitetura e design de software**. Brasília: UnB, 2015.

UNICESUMAR. **Processo criativo**. Maringá: Unicesumar, 2019.



SALÃO DE PESQUISA
SETREM

SETREM.EDU.BR/SAPS

Setrem
