



13ª FEBRAT

Jogo Praiando Certo!

Pilar Côrte - Real Bernardo, pilar.oceano2015@gmail.com

Categoria: B

Palavras-chave: Oceano, praia, comportamentos, preservação, vida marinha.

Resumo expandido

Busquei inspiração para criar este jogo, porque na minha família gostamos muito de jogos de tabuleiro e queríamos ensinar mais aos outros sobre boas práticas na praia de rio e de mar. Também, porque eu adoro praia limpa e bem cuidada, tartarugas marinhas e a vida marinha em geral.

Na minha sala de aula, compreendi que alguns colegas não pensavam muito correto quando deitavam lixo no chão, a maioria não sabe nadar corretamente, não sabem muito bem se comportar na natureza, ficavam mexendo em tudo ao redor e quando viam animais silvestres (porque eu não vivo junto ao mar), queriam assustar os animais.

Considerarei que através de um jogo, os professores conseguiram conscientizar os alunos em sala de aula. Jogar é uma forma muito legal de aprender.



13^a FEBRAT

Aproveitei para compartilhar conhecimentos que adquiri com meus pais, através das nossas viagens, pesquisas na internet, livros e séries que vimos em família.

No fundo, criei um recurso didático, para ajudar as professoras e professores a levar conhecimento para as salas de aula, sobre a vida marinha e comportamento adequado nas praias. Pensei neste jogo para crianças pequenas, por ser um jogo fácil. Mas eu gosto de jogar e já tenho 10 anos!

Viajei com os meus pais e visitei o Oceanário de Lisboa, o Sea Life Porto - Portugal, o ZooMarine no Algarve - Portugal, o Aquário do Rio de Janeiro, o Aquário Rio São Francisco em Belo Horizonte, Aquário do Guarujá em São Paulo, Aquário de São Paulo e o Projeto Tamar de Ubatuba. Em todos os locais aprendi muito sobre a vida marinha e preservação das zonas costeiras.

No jardim Botânico do Rio de Janeiro, em Outubro de 2024, vi uma maquete de como a erosão das zonas costeiras acontece- foi muito legal!

Com a ajuda dos meus pais, comecei a trabalhar o desenho do jogo e as imagens que queria colocar para ilustrar - usei o Canva - plataforma de design gráfico. Pensei em cada questão que iria colocar e as opções para o melhor comportamento a ter mediante a situação descrita na carta.



13ª FEBRAT

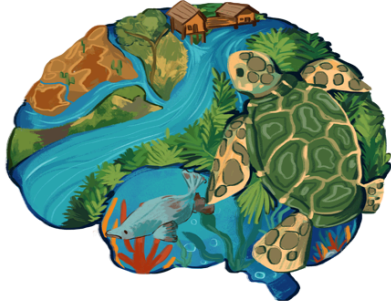
Tive de corrigir muitas vezes, mas mesmo assim percebi que ainda faltava colocar algumas curiosidades para os alunos aprenderem um pouco mais dos oceanos e rios.

Junto com os meus pais, pesquisei na internet várias curiosidades para colocar no jogo:

- Uma mulher importante nas ciências do mar;
- Principais motivos das alterações climáticas;
- Pesquisei sobre os botos cor-de-rosa;
- Porque os corais estão morrendo;
- A ilha de lixo que flutua no pacífico;
- Ondas no Rio Amazonas.

A maioria das minhas pesquisas foram na internet, em sites, mas também de conhecimentos que fui adquirindo ao longo das minhas viagens e de um livro chamado : “Os Oceanos em 30 segundos” e o “Manual do Mundo de ciências”.

Para fazer as referências dos sites, achei bem complicado de início, mas usei o site: www.todamateria.com.br, que tem um gerador de referências bibliográficas bem fácil de usar.



13^a FEBRAT

Após desenhar no Canva o tabuleiro do jogo e os cards também, pedi uma ajuda a um tio meu e ele me ajudou no modelo para impressão (essa parte ainda é bem difícil para mim).

Adoro jogos versão de bolso porque assim podemos jogar em restaurantes, viagens, na escola, nos esportes... são bem práticos.

Com este jogo concorri à Olimpíada do Oceano em 2024- ganhei medalha de prata, mas o melhor mesmo foi aprender e jogar muito até conseguir ter um jogo bacana para apresentar. A parte do desenho no Canva foi difícil no início pois não dominava a plataforma, mas foi - se tornando mais fácil e hoje em dia eu a uso para os trabalhos da minha escola.



13ª FEBRAT

Referências

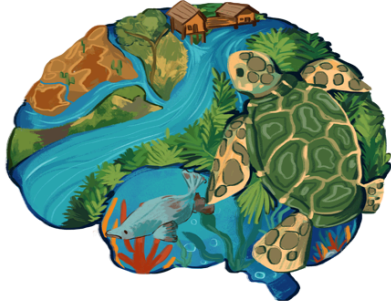
BIASI, Cláudio ; PEARCE, Chris . O grande livro de ciências do Manual do Mundo: Anotações incríveis e divertidas para você aprender sobre a vida, o universo e tudo mais. Rio de Janeiro: Sextante, 2019. ISBN 978-85-431-0866-7.

CUDISCHEVITCH, Clarice . Marta Vannucci, a primeira mulher a se tornar membro da Academia Brasileira de Ciências. Academia Brasileira de ciências, 2015. Disponível em: <https://www.abc.org.br/2015/03/08/marta-vannucci-a-primeira-mulher-a-se-tornar-membro-da-academia-brasileira-de-ciencias/>. Acesso em: 12 maio 2024.

GARCIA, Mariana . Grande Mancha de Lixo no Pacífico: por que 'virou' ecossistema, quais os riscos e por qual razão não foi eliminada ainda?: Estudo da revista 'Nature' mostrou que organismos invertebrados marinhos têm conseguido viver no enorme aglomerado flutuante de lixo plástico que fica entre o Havaí e a Califórnia.. Globo, 2023. Disponível em: <https://g1.globo.com/meio-ambiente/noticia/2023/04/19/grande-mancha-de-lixo-no-pacifico-por-que-virou-ecossistema-quais-os-riscos-e-por-qual-razao-nao-foi-eliminada-ainda.ghtml>. Acesso em: 22 maio 2024.

GREEN, Jen ; ROBINS, Wesley . Os Oceanos em 30 Segundos. Reino Unido: Edicare, 2018. ISBN 9789896796389.

FILHO, Alejandro Sigfrido. 6 curiosidades sobre o boto-cor-de-rosa, o golfinho de água doce. Mega Curioso, 10042022. Disponível em: <https://www.megacurioso.com.br/educacao/121584-6-curiosidades-sobre-o-boto-cor-de-rosa-o-golfinho-de-agua-doce.htm>. Acesso em: 08 maio 2024.



13^a FEBRAT
