

CONSTRUÇÃO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM DE MATEMÁTICA

Wanessa Marques da Silva^{1*}, Marco Aurélio Kalinke²

¹Licenciatura em Matemática, UTFPR - Campus Curitiba, Brasil

²Professor, UTFPR - Campus Curitiba, Brasil.

*wanessamarques@alunos.utfpr.edu.br

Área Temática: SICITE - 14. Educação e Ensino

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): 04.

Palavras-chave: Plataforma GenIA, Objetos de Aprendizagem, Matemática.

RESUMO

A Plataforma GenIA¹ é objeto de estudo deste trabalho e para isso foi utilizada com finalidade de construir Objetos de Aprendizagem de Matemática. A GenIA pode ser utilizada para a construção de Objetos de Aprendizagem (OA), faz uso de programação intuitiva e é assistida por Inteligência Artificial (IA) (Zatti, 2023). Foi desenvolvida como produto educacional de uma pesquisa de doutorado, no âmbito do Grupo de Pesquisas sobre Tecnologias na Educação Matemática (GPTEM) (Zatti e Kalinke, 2024). Em um primeiro momento o objetivo do trabalho foi usar a GenIA sem orientação e tutorial, isso para estudo a respeito da sua proposta de ser intuitiva. Nessa perspectiva, foram encontradas dificuldades iniciais para compreender e resolver alguns erros apresentados na hora de executar o OA. Todavia, a experiência mostrou ser positiva, pois as dificuldades foram resolvidas depois de mais tentativas. O outro objetivo do trabalho foi a construção de Objetos de Aprendizagem sobre Progressões Aritméticas e Geométricas. No total foram construídos sete OA. Durante a produção desses objetos, um desafio obtido foi em proporcionar uma maior interatividade dos estudantes. A abordagem do trabalho consistiu no uso livre da GenIA para a identificação de possíveis dificuldades. Assim, no decorrer do trabalho a elaboração de cada OA se mostrou cada vez mais intuitiva. Sendo assim, a GenIA representa uma inovação significativa no campo das tecnologias educacionais, particularmente no que diz respeito à criação de Objetos de Aprendizagem interativos para matemática.

REFERÊNCIAS

ZATTI, E.A.; KALINKE, M.A. Plataforma GenIA: uma proposta de uso da Inteligência Artificial e da programação intuitiva na criação de objetos de aprendizagem. *Revista Pesquisa Qualitativa*. São Paulo (SP), v.12, n.30, p. 01-23, abr. 2024.

ZATTI, E. A. GenIA: plataforma para construção de objetos de aprendizagem de matemática que faz uso de programação intuitiva e é assistida por inteligência artificial. *Tese (Doutorado em Formação Científica, Educacional e Tecnológica)*, Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Curitiba, (2023).

¹Disponível em: www.plataformagenia.com