

LabMaker I IFPB Cabedelo: Espaço criativo e colaborativo para difusão da cultura maker

Daniel C. da Silva (IFPB, Docente Campus Cabedelo), Thyago de A. Silveira (IFPB, Docente Campus Cabedelo), Diego D. Q. Vilar (IFPB, Docente Campus Cabedelo), Janaina S. Holanda (IFPB, Docente Campus Cabedelo), Clarissa C. Pereira (IFPB, Discente Campus Cabedelo), Islene A. de Lima (IFPB, Discente Campus Cabedelo)

E-mails: daniel.cezar@ifpb.edu.br, thyago.silveira@ifpb.edu.br, diego.vilar@ifpb.edu.br, janaina.holanda@ifpb.edu.br, clarissa.pereira@academico.ifpb.edu.br, islene.alves@academico.ifpb.edu.br.

Área de conhecimento (Tabela CNPq): 7.08.00.00-6 Educação

Resumo da atividade do Laboratório Maker

O Laboratório Maker I (LabMaker I) do IFPB Campus Cabedelo foi instalado com propósito de difusão da cultura maker na formação básica, técnica e tecnológica. O referido laboratório tem caráter multidisciplinar, atendendo demandas de atividades de ensino, e de projetos de criação advindos dos cursos técnicos integrados e subsequentes, bem como dos cursos superiores de Ciências Biológicas e Design Gráfico. A vocação acadêmica do referido espaço maker é voltada para ações de iniciação a cultura maker, empregando-se para tal, a modelagem de peças 3D, seguido de impressão em impressoras Modelo Creality CR10 V2, criação de projetos 2D para corte em máquina CNC Router Modelo RL6040B, desenvolvimento de projetos empregando-se kits arduino, além de iniciação a robótica a partir de kits Lego Mindstorms Education EV3. A combinação dos recursos acima citados, tem permitido ao longo dos anos, o desenvolvimento de atividades de ideação, prototipagem de soluções e desenvolvimento de competências ligadas às áreas de conhecimento dos cursos mencionados, adotando-se a educação “mão-na-massa”, conduzindo os(as) discentes ao pensar criativo, que é inerente ao fazer humano, e necessário para viver a vida, que se constitui nas relações, no enfrentamento e na solução de problemas, no contato com o novo e o desconhecido. Por ser um espaço colaborativo e inclusivo, almeja-se no LabMaker I do IFPB Campus Cabedelo a popularização da inovação tecnológica através do viés do Movimento Maker, que busca deslocar o conhecimento tecnológico antes inseridos em estruturas industriais para as mãos das pessoas comuns, em especial discentes em formação técnica e superior.

Palavras-chave: aprender fazendo; educação maker; inovação tecnológica; ideação; prototipagem 3D; solução de problemas.

Agradecimentos: À Pró-Reitoria de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação, e à Agência de Inovação do IFPB pelo apoio.