

Laboratório de Inovação, Pesquisa e Extensão em Educação Maker – LabMaker Picuí

Fernando C. F. Gomes (IFPB, Campus Picuí), Kassandra C. S. Mendes (IFPB, Campus Picuí), Jales A. A. Monteiro (IFPB, Campus Picuí)

E-mails: fernando.gomes@ifpb.edu.br, kassandra.soares@ifpb.edu.br, jales.monteiro@ifpb.edu.br

Área de conhecimento (Tabela CNPq): 7.08.04.03-6 Tecnologia Educacional

Resumo da atividade do Grupo de Pesquisa

O Laboratório de Inovação, Pesquisa e Extensão em Educação *Maker* – LabMaker Picuí trata-se de um espaço de operacionalização da Cultura *Maker*, da Metodologia de Ensino *Learning by Doing*, da Aprendizagem Baseada em Projetos e abordagem *STEAM*. O LabMaker Picuí é um espaço físico criativo onde servidores, alunos e comunidade externa podem compartilhar ideias, projetos e protótipos, voltados principalmente ao ensino, e colocá-los em prática com o auxílio de uma equipe multidisciplinar gestora e de máquinas de fabricação digital, tais como microcomputadores e impressoras 3D, ferramentas elétricas e ferramentas manuais. Além disso, o LabMaker Picuí também tem o compromisso de desenvolvimento de produtos e/ou serviços inovadores, servir de incubadora de startups e se associar a empresas capazes de melhorar, não só o ensino, como o dia-a-dia da população acadêmica interna e externa. No momento, o LabMaker Picuí conta com 14 pesquisadores (servidores) e 23 estudantes do IFPB. Tem no seu portfólio 13 projetos de extensão e 2 projetos de pesquisa finalizados. São eles: Desenvolvimento de Protótipo de Deslizamento de Terra (Chamada 01/2022 – Interconecta) e Implantação de Caixa de Areia de Realidade Aumentada (Chamada 15/2022 – Interconecta), sendo o primeiro apresentado na 21ª FEBRACE.

Palavras-chave: Maker; Recurso Didático; STEAM; Robótica, Protótipo.