

Desenvolvimento de jogo de tabuleiro para a prevenção do abuso sexual de crianças e adolescentes

Eros F. Andrade (graduando em Agroecologia-IFPB,Campus Sousa), Rackynelly A.S. Soares (Docente-IFPB, Campus Sousa), Jonathan F. Zibemberg (Docente-IFPB, Campus Sousa)

E-mails: eros.andrade@academico.ifpb.edu.br, rackynelly.soares@ifpb.edu.br, jonathan.zibemberg@ifpb.edu.br

Àrea de conhecimento (Tabela CNPq): 7.08.00.00-6 Educação

Resumo do projeto

O abuso sexual de crianças e adolescentes é um problema de saúde pública no mundo. Em mais de 1/3 das notificações de abuso sexual, as vítimas estão dentro da faixa etária de cinco anos ou menos. A revista “Turma d’Agente” é um projeto de extensão que tem como foco a educação em saúde de crianças, adolescentes e faz alusão à famosa revistinha da Turma da Mônica, os heróis desse HQ são os profissionais da Saúde vinculados ao SUS, foram lançados quatro números, um por ano com temas pertinentes ao cenário epidemiológico da atualidade. Diante do exposto, este projeto visa desenvolver um jogo de tabuleiro do tipo passo a passo, o qual será publicado no 5º Número da revista “Turma d’Agente”, a ideia é tratar o tema de forma lúdica e interativa. O enredo do jogo deverá incluir dois personagens da revista. O jogo está estruturado em um tabuleiro com 40 casas, das quais 7 são de ações, podendo ter ação positiva ou negativa, cada ação positiva ou negativa corresponde a uma pergunta objetiva. O jogo terá seu início com o lançamento de um dado de 6 lados o qual a face que cai será atribuída a quantidade de casas que o jogador deve avançar. O tabuleiro ficará alocado após a história e mede 297mm x 420mm. Ao final do jogo o jogador será capaz de entender situações de perigo e de prevenção do abuso sexual uma vez atingidos os objetivos dos questionamento.

Palavras-chaves: violência sexual; educação em saúde; gamificação;

Agradecimentos: Agradeço ao CNPq pelo apoio com a bolsa, Chamada Universal do CNPq edital N° 21/2023.