

**PRÁTICAS INTERDISCIPLINARES DE EXTENSÃO, PESQUISA E ENSINO I  
IMPORTÂNCIA DO DESENVOLVIMENTO DAS ATIVIDADES LÚDICAS NA  
TERCEIRA IDADE: IMPACTOS NA SAÚDE MENTAL E QUALIDADE DE  
VIDA DE IDOSOS INSTITUCIONALIZADOS NA CIDADE DE TERESINA,  
PIAUI**

RIBEIRO, João Bruno <sup>1</sup>; DA SILVA, Maria Clara Rodrigues<sup>2</sup>; SILVA, Maria do Socorro de Macedo<sup>3</sup>; MAIA, Maria Laura Campos <sup>4</sup>; CRUZ, Maria Vitória dos Santos<sup>5</sup>; ANDRADE, Miguel Lucas Sousa<sup>6</sup>; QUARESMA, Nicolas<sup>7</sup>; FALCÃO, Petrônio Neto Moreno Benvido<sup>8</sup>; LISBOA, Priscylla Mowna de Alencar<sup>9</sup>; JÚNIOR, Robert Gualter de Sousa<sup>10</sup>. SILVA, Sthefany Almeida<sup>11</sup>. MORAES, Valdenilson Ursulino<sup>12</sup> DE MELO, Virlane de Araújo<sup>13</sup>MILHOMEM Yan Christian Laet , Priscylla Mowna de Alencar<sup>14</sup>MAIA, Yasmim Costa<sup>15</sup>NEVES, Gustavo Cardoso da Silva<sup>16</sup>

E-mail do discente apresentador: [priscyllalisboa@hotmail.com](mailto:priscyllalisboa@hotmail.com)

**Introdução:** A população idosa no Brasil tem crescido significativamente nas últimas décadas, estimando-se que, até 2050, a proporção de idosos será maior que a de jovens no país. Esse aumento acarreta novos desafios sociais e de saúde, especialmente para os idosos que residem em instituições de longa permanência, pois observa-se que o ambiente institucional pode intensificar problemas de saúde mental devido à falta de motivação e ao isolamento, o que aumenta a fragilidade e a dependência dos idosos. Para isso, é necessário promover cuidados que incentivem a contribuição dos idosos com seus conhecimentos e experiências. Nesse sentido, as atividades lúdicas contribuem para a saúde mental e física dos idosos, retardando o declínio cognitivo e promovendo o bem-estar geral. **Objetivos:** Promover através de atividades lúdicas com os idosos melhorando a qualidade de vida da população; desenvolver um programa de atividades lúdicas adaptadas às necessidades e limitações dos idosos; avaliar os efeitos das atividades lúdicas sobre o estado emocional, capacidades físicas e cognitivas dos participantes; demonstrar para a equipe de profissionais do abrigo São José, através de folders, atividades lúdicas palpáveis que podem ser incluídas no cotidiano dos idosos. **Método:** Trata-se de um projeto de extensão realizado pelos acadêmicos do 1º período de Medicina do Centro Universitário Uninovafapi para a disciplina de práticas Interdisciplinares de Ensino, Pesquisa e Extensão (PIEPE). Foi realizada uma visita técnica para diagnosticar as necessidades dos idosos acolhidos na instituição escolhida e, a partir disso, foi desenvolvido um projeto, no qual foram realizadas atividades lúdicas com os idosos, que trabalharam sua capacidade cognitiva e de socialização, e a aplicação de questionários para a avaliação dos impactos do projeto para a população escolhida. O projeto foi realizado em uma instituição de longa permanência para idosos, a Casa São José, localizada na cidade de Teresina (PI), nas seguintes datas: 16 e 21 de outubro e 04 de novembro de 2024. **Resultados:** Com a realização das atividades lúdicas com os idosos, observou-se que, inclusive aqueles que não gostavam de jogos, interagiram de maneira satisfatória com as atividades levadas pelos acadêmicos. Além disso, ao serem analisadas as respostas primárias e secundárias dos longevos ao questionário aplicado antes e depois da realização do projeto, pode-se notar que houve uma melhora do bem-estar deles, conforme apontado nos gráficos abaixo.

## REFERÊNCIAS

INSTITUTO BRASILEIRO DE GEOGRAFIA E ESTATÍSTICA. Projeções da população brasileira: 2020-2050. Rio de Janeiro, 2020. Disponível em: <https://www.ibge.gov.br>. Acesso em: 07 out. 2024.

Ribeiro, C. C. (2024). Propósito de vida da pessoa idosa: Conceitos, abordagens e propostas de intervenções gerontológicas. Summus Editorial.